

# فدراسیون بین المللی ورزش های نایبانیان

قوانین گلبال

2014 - 2017



گلبال یک بازی تیمی است که در آن دوتیم با یکدیگر به رقابت می پردازند. در هر تیم سه بازیکن بازی می کنند و هر تیم می تواند حد اکثر سه بازیکن ذخیره داشته باشد. بازی در داخل سالن انجام می شود و ابعاد زمین بازی  $18 \times 9$  متر است که با یک خط مرکزی به دو نیمه تقسیم شده است. در طول بازی هر تیم در زمین خود بازی می کند. در این بازی هدف هر تیم این است که با پرتاب توپ در امتداد زمین ، آن را وارد دروازه تیم مقابل نماید و تیم حریف نیز تلاش می کند از ورود توپ به دروازه خود جلوگیری کند. دروازه در سرتاسر عرض ۹ متری زمین امتداد دارد. توپ گلبال از لاستیک سخت ساخته شده و دارای سوراخ هایی است که امکان می دهند صدای زنگ های داخل توپ هنگام حرکت شنیده شوند.

قوانین گلبال را فدراسیون جهانی ورزش های نایبانیان (IBSA) کنترل می کند. چنانچه در نسخه های ترجمه شده قوانین ابهامی وجود داشته باشد، اولویت با متن انگلیسی قوانین خواهد بود.

## فهرست مطالب

### بخش الف: قوانین گلبال

مقدمات بازی:

۱- زمین بازی

۲- محدوده نیمکت تیم

۳- دروازه ها

۴- توپ

۵- لباس بازیکنان

۶- چشم بند، آی پیج، عینک و لنز

۷- رده های مسابقات و کلاسبندی

۸- ترکیب تیم

۹- داوران

بخش ب - قبل از بازی

۱۰- انداختن سگه

۱۱- گرم کردن

۱۲- مدت بازی

بخش ج - در حین بازی

۱۳- تشریفات بازی

۱۴- امتیازدهی

۱۵- تایم اوت تیمی

۱۶- تایم اوت داور

۱۷- تایم اوت پزشکی

۱۸- قانون خون

۱۹- تعویض تیمی

۲۰- تعویض پزشکی

بخش د - تخلفات

۲۱- پرتاب نابهنگام

۲۲- Ball Over

۲۳- Pass Out

بخش ه- تنبیهات فردی

۲۴- Short Ball

۲۵- High Ball

۲۶- Long Ball

۲۷- چشم بند

۲۸- دفاع غیر قانونی

۲۹- تاخیر فردی

۳۰- رفتار فردی غیر ورزشکارانه

۳۱- سر و صدا

بخش و- تنبیهات تیمی

۳۲- ۱۰ ثانیه

۳۳- تاخیر تیمی

۳۴- رفتار تیمی غیر ورزشکارانه

۳۵- مربیگری غیرقانونی

۳۶- سر و صدا

بخش ز- پایان بازی

۳۷- وقت اضافی

۳۸- پرتاب های اضافی

۳۹- پرتاب اضافی توقف آنی

۴۰- امضاء برگه منشی و روش پروتست

بخش ح- اختیارات داوران و رفتار سوء با آنان

۴۱- اختیارات داوران

۴۲- رفتار سوء با مسئولین

بخش دوّم: مقرّرات تورنومنت

۴۳- بازی های مصوّبه IBSA و بازی های پارالمپیک

۴۴- تجهیزات و امکانات

۴۵- اسکان

۴۶- داوران

۴۷- سازماندهی (رویدادهای غیر ورزشی)

۴۸- معیارهای انتخابی

۴۹- هدایت تورنومنت

۵۰- رنکینگ تیم ها در بازی های دوره ای Round Robin

۵۱- ترک بازی

۵۲- حد اکثر بازی های یک تیم در روز

۵۳- اخراج

۵۴- تشریفات بازی

۵۵- نماینده فنی

۵۶- موارد استثناء

بخش سوم - برنامه داور

۵۷- اجزاء برنامه

۵۸- متد های کلینیک

ضمیمه ۱: دیاگرام زمین، علائم دستی، گل، توپ اوت

ضمیمه ۲: واژه ها

ضمیمه ۳: برنامه کلینیک داوری گلبال IBSA

قوانین گلبال

مقدمات بازی

## ۱- زمین بازی

ابعاد: زمین بازی مستطیل شکل است و طول آن ۱۸ متر و عرض آن ۹ متر (+/- ۵ سانتیمتر) است. اندازه گیری از لبه های خارجی زمین صورت می گیرد. به جز علائم زمین گلبال، هیچ علامت دیگری نباید روی زمین وجود داشته باشد. با تقسیم طولی، زمین به ۶ قسمت سه متری تقسیم شده است.

۱/۲- در دو قسمت انتهایی زمین، در مقابل دروازه ها، مناطق تیمی، هریک به طول ۶ متر (+/- ۵ سانتیمتر) و عرض ۹ متر قرار گرفته اند. مناطق تیمی به دو قسمت مساوی به طول ۳ متر و پهنای ۹ متر تقسیم شده اند. این دو قسمت را مناطق جهت یابی (Orientation) و فرود (Landing) می نامند. منطقه جهت یابی به دروازه نزدیک تر است و منطقه فرود در فاصله دورتر از دروازه قرار دارد. مناطق تیمی دارای خطوط جهت یابی بازیکن هستند. به دیاگرام ضمیمه ۱ مراجعه شود.

۱/۳- منطقه میانی زمین بازی را منطقه خنثی می نامند. این منطقه ۶ متر (+/- ۵ سانتیمتر) طول و ۹ متر (+/- ۵ سانتیمتر) پهنا دارد و خط مرکزی آن را به دو قسمت تقسیم می کند.

۱/۴- کلیه خطوط روی زمین باید ۵ (+/- ۱) سانتیمتر پهنا داشته باشند و با نوارچسب علامتگذاری می شوند. برای کمک به جهت یابی بازیکنان، در زیر نوار چسب ریسمانی به ضخامت ۳/۰ (+/- ۰۵) میلیمتر قرار می گیرد. ریسمان باید در زیر رشته رویی نوار چسب قرار داشته باشد. رنگ نوار چسب باید متضاد با رنگ زمین و توپ باشد تا داوران و تماشاگران بهتر بتوانند توپ و علائم روی زمین را مشاهده نمایند.

۱/۵- در پیرامون زمین بازی خطوطی با نوارچسب (بدون نخ) با فاصله ۱/۵ متر (+/- ۵ سانتیمتر) از خطوط دروازه و خطوط جانبی ترسیم می شوند و آن را خط لاین آوت می نامند.

۱/۶- زمین بازی باید صاف باشد و نماینده فنی IBSA آن را تایید نماید. در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و دیگر مسابقات قهرمانی باید از کفپوش چوبی، پلاستیکی یا مواد مصنوعی ارتجاعی استفاده شود.

## ۲. منطقه نیمکت تیم

۲/۱- محلی به نام محدوده نیمکت تیم در اختیار هر یک از دو تیم قرار می گیرد. نیمکت ها در طرفین میزهای داوران مستقر می شوند و باید حد اقل سه متر با خط جانبی زمین بازی فاصله داشته باشند. محدوده نیمکت هر تیم ۴ متر (+/- ۵ سانتیمتر) عرض و سه متر (+/- ۵ سانتیمتر) عمق دارد. این محدوده با نوارچسب با نخ علامتگذاری می شود. به ضمیمه ۱ مراجعه شود.

۲/۲- نیمکت تیم در همان سمتی که بازیکنان قرار دارند، نزدیک میز داوران قرار می گیرد.

۲/۳- با تغییر زمین در نیمه دوم بازی، محدوده نیمکت های تیم ها نیز تعویض می شوند.

۲/۴- کلیه اعضای تیم در محدوده نیمکت خود باقی می ماندند و در طول بازی قسمتی از بدن آنها باید در پشت خط نوار یا روی آن قرار گرفته باشد. عدم رعایت این مقررات به پناستی تیمی به علت تاخیر در بازی منجر خواهد شد.

۲/۵- چنانچه بازیکنی که مصدوم شده یا بازی را ترک کرده است بخواهد روی نیمکت تیم خود بنشیند، باید پیراهن شناسائی که کمیته برگزاری در اختیار او قرار می دهد را بر تن داشته باشد. این فرد غیر بازیکن تلقی می شود و عدم رعایت این مقررات به پناستی تیمی به علت تاخیر در بازی منجر خواهد شد و بازیکن نیز باید نیمکت تیم را ترک کند.

### ۳- دروازه ها

۳/۱- دروازه ها در عرض هر یک از دو انتهای زمین قرار می گیرند. عرض دروازه از داخل ۹ متر (+/-) ۵ سانتیمتر) و ارتفاع آن ۱۳۰ (+/-) ۲ سانتیمتر خواهد بود. عمق دروازه باید ۵۰ سانتیمتر باشد که از جلوی تیرک افقی تا نزدیکترین نقطه به انتهای دروازه اندازه گیری می شود.

۳/۲- تیرک افقی باید سخت و محکم باشد.

۳/۳- تیرک های عمودی و افقی دروازه باید گرد یا بیضی شکل باشند و قطر آنها نباید از ۱۵ سانتیمتر بیشتر باشد.

۳/۴- تیرک های عمودی دروازه باید طوری قرار گیرند که لبه داخلی تیرک بر روی لبه خارجی خطوط جانبی قرار گیرند و با خط دروازه در یک راستا قرار داشته باشند.

### ۴- توپ

۴/۱- توپ باید ویژگی های زیر را دارا باشد:

- قطر: ۲۴ - ۲۵ سانتیمتر
- محیط: ۷۵/۵ - ۷۸/۵ سانتیمتر
- وزن: ۱۲۵۰ (+/-) ۵۰ گرم
- سوراخ های صدا: ۴ سوراخ در نیمه فوقانی و ۴ سوراخ در نیمه زیرین توپ
- زنگ: دو عدد
- جنس: لاستیک طبیعی
- سفتی بر اساس 80-85 °Shore A : Norm DIN 53505
- رنگ: آبی
- سطح: قبه دار
- فاقد اجزاء سمی

۴/۲- در مسابقات مهم قهرمانی (بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و رقابت های انتخابی بازی های پارالمپیک) از توپ های مورد تایید IBSA استفاده می شود و کمیته برگزاری نوع توپ را تعیین می کند.

### ۵- یونیفرم

۵/۱- کلیه بازیکنان باید لباس رسمی تیم را بر تن داشته باشند.

۵/۲- شماره هر بازیکن باید به طور دائمی در قسمت مرکزی جلو و پشت پیراهن او چاپ شده باشد. شماره پیراهن باید یکی از اعداد ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸ یا ۹ بوده و حد اقل ۲۰ سانتیمتر بلندی داشته باشد. شماره

پیراهن نباید در داخل شورت قرار گرفته و یا به نحوی روی آن پوشیده شده باشد. داوران باید بتوانند به وضوح شماره را رؤیت نمایند. عدم رعایت هر یک از این مقررات به پناالتی تیمی به علت تاخیر بازی منجر می شود.

۵/۳- لباس، تجهیزات و پوشش های محافظ نباید از هیچ سمتی بیش از ۱۰ سانتیمتر از بدن سرافتادگی داشته باشند.

۵/۴. در مسابقات قهرمانی جهان و بازی های پارالمپیک، پیراهن، شلوار و جوراب های همه ی اعضای تیم باید یکسان باشند و تمامی مقررات گلوبال IBSA در ارتباط با تبلیغات در آنها رعایت شده باشند. بنا بر ضرورت ناشی از ماهیت قراردادهای تبلیغاتی، اجازه استفاده از هیچ یک از اقلام البسه که با این مقررات منافات دارند داده نخواهد شد. عدم رعایت این مقررات به پناالتی تیمی به علت تاخیر بازی منجر خواهد شد و به بازیکن اجازه بازی داده نخواهد شد.

۵/۵. استفاده از هر نوع پوشش یا شیء خارجی بر روی سر نباید محل قرار گرفتن چشم بند یا عملکرد آن را تحت تاثیر قرار دهد.

۶. چشم بند، آی پیچ، عینک و لنز

۶/۱. بازیکنان نمی توانند از عینک یا لنز استفاده نمایند.

۶/۲. از زمان چک کردن چشم بند در آغاز یک نیمه تا پایان نیمه، بازیکنان باید در تمام مدت چشم بند خود را بر چشم داشته باشند. بازیکنی که تعویض می شود، بعد از اعلام تعویض و هنگامی که زمین بازی را ترک می کند می تواند چشم بند خود را بردارد. عدم رعایت این مقررات به خطای فردی Eyeshade منجر خواهد شد.

۶/۳. در وقت اضافی نیز بازیکنان باید از چشم بند استفاده نمایند. تمامی بازیکنان، خواه در زمین باشند یا در خارج از زمین، در هنگام پرتاب های اضافی باید از چشم بند استفاده نمایند. عدم رعایت این مقررات به خطای فردی Eyeshade منجر خواهد شد.

۶/۴. در همه ی مسابقات مهم، همه ی بازیکنانی که در زمین بازی می کنند باید چشمان خود را، تحت نظارت نماینده فنی گلوبال IBSA یا فرد منتصب از سوی وی، با گاز یا آی پیچ بیوشانند.

۶/۵. اگر تنظیم چشم بند یا درخواست بازیکن برای تعویض چشم بند، بیش از زمان تعیین شده برای تایم اوت پزشکی ( ۴۵ ثانیه) طول بکشد، بازیکن به پناالتی فردی تاخیر بازی تنبیه خواهد شد.

۶/۶. اگر برگزار کننده مسابقات چشم بند را در اختیار تیم ها قرار می دهد، نماینده فنی IBSA باید چشم بند ها را تایید نماید.

۷. دسته بندی و کلاس بندی مسابقات:

۷/۱. مسابقات در دو گروه مردان و زنان دسته بندی می شوند.

۷/۲. در مسابقات بین المللی، همه ی بازیکنان باید در یکی از کلاس های B1، B2 یا B3 کلاس بندی شده باشند.

۸. مسابقات تیمی

۸/۱. در هر مسابقه، هر تیم می تواند در زمین سه بازیکن داشته باشد و حد اکثر از سه بازیکن ذخیره نیز استفاده نماید.

۸/۲. علاوه براین، در طول بازی، هر تیم می تواند در روی نیمکت حد اکثر سه نفر همراه داشته باشد. بنابراین، تعداد کل افراد روی نیمکت و بازیکنانی که در زمین بازی می کنند جمعاً ۹ نفر خواهد بود.

۸/۳. چنانچه بازیکنی که روی نیمکت تیم می نشیند جزء بازیکنان تیم نیست، مراتب باید هنگام انداختن سگه به داور اطلاع داده شود و این بازیکن باید پیراهن مخصوصی که کمیته برگزاری در اختیار او قرار می دهد را بر تن داشته باشد. عدم رعایت این مقررات به پناالتی تیمی تاخیر بازی منجر خواهد شد.

۹. داوران:



۹/۱. برای هر بازی دو نفر داور، ۴ نفر داور دروازه، ۱ نفر منشی، ۱ نفر وقت نگهدار و ۱ نفر وقت نگهدار ده ثانیه منصوب می شوند. در مسابقات مهم، دو نفر وقت نگهدار ۱۰ ثانیه و یک نفر وقت نگدار back-up منصوب می شوند.

۹/۲. وظایف داوران در راهنمای صدور گواهینامه داوران IBSA تشریح شده است.

#### ۱۰. انداختن سگه:

۱۰/۱. نماینده تیم باید راس ساعت مقرر در محل انداختن سگه حضور داشته باشد. عدم حضور به موقع برای سگه انداختن به پنالتی تیمی تاخیر بازی منجر خواهد شد و تیمی که تاخیر داشته است حق انتخاب پرتاب یا دریافت توپ و چپ یا راست زمین را از دست خواهد داد. اگر هر دو تیم برای انداختن سگه حاضر نشده باشند، تیم اول برنامه بازی از سمت چپ میز داوران با توپ شروع می کند و به هر دو تیم پنالتی تاخیر بازی داده می شود.

۱۰/۲. هنگام انداختن سگه از نماینده تیم درخواست می شود برگه لاین آپ تیم را تکمیل کند تا اطمینان حاصل شود که اسامی و شماره بازیکنان صحیح هستند و اسامی نفراتی که در طول بازی روی نیمکت می نشینند نیز مشخص شود. چنانچه هنگام انداختن سگه برگه لاین آپ ارائه نشود از برگه لاین آپ بازی قبلی استفاده می شود و چنانچه بازی قبلی وجود نداشته باشد از اسامی و سمت های تیم بر اساس فرم های ثبت نام ارسال شده برای کمیته برگزاری استفاده خواهد شد.

۱۰/۳. در بازی هایی که لازم است برنده مشخص شود، علاوه بر برگه لاین آپ، داور برگه پرتاب های اضافی را نیز در اختیار تیم قرار می دهد و این برگه در زمان سگه انداختن برای پرتاب های اضافی، دوباره به داور داده می شود.

۱۰/۴. نماینده فنی یکی از داوران را برای انداختن سگه منصوب یا وی را تایید می کند و این داور هدایت برنامه سگه انداختن را بر عهده دارد.

۱۰/۵. برنده سگه می تواند پرتاب توپ یا دفاع را انتخاب کند، یا می تواند انتخاب کند که در کدام سمت زمین بازی را شروع کند. انتخاب باقیمانده به تیم مقابل تعلق میگیرد.

۱۰/۶. در پایان هر نیمه، تیم ها زمین و نیمکت ها را تعویض می کنند. اولین پرتاب نیمه دوم بازی را تیمی انجام می دهد که در اولین پرتاب شروع بازی دفاع کرده است.

۱۰/۷. فقط به بازیکنان واقعی در برگه لاین آپ اجازه بازی داده می شود. کلیه اعضای تیم که اسامی آنها در برگه لاین آپ قید شده است، در زمان شروع بازی باید در زمین بازی یا روی نیمکت تیم حضور داشته باشند. عدم رعایت این مقررات به پنالتی تیمی به خاطر تاخیر بازی برای هر یک از بازیکنانی که حضور ندارند منجر خواهد شد.

#### ۱۱. گرم کردن:

۱۱/۱. به بازیکنان اجازه داده می شود در نیمه دفاعی تیم (نیمه زمین متعلق به تیم) به گرم کردن بپردازند. توپ تیم نباید وارد زمین تیم مقابل شود.

۱۱/۲. چنانچه توپ تیم وارد زمین حریف شود، داور به تیم پرتاب کننده هشدار می دهد و در صورت تکرار (بار دوم) به تیم پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده می شود.

#### ۱۲. مدت بازی

۱۲/۱. زمان بازی گلبال ۲۴ دقیقه است که بازی در دو نیمه ۱۲ دقیقه ای انجام می شود.

- ۱۲/۲. بین پایان یک بازی و شروع بازی بعد حد اقل ۵ دقیقه فاصله وجود دارد. در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان فاصله زمانی بین پایان یک بازی و شروع بازی بعد حد اقل ۱۵ دقیقه خواهد بود.
- ۱۲/۳. ۵ دقیقه قبل از شروع بازی بوق هشدار زده می شود.
- ۱۲/۴. ۹۰ ثانیه قبل از شروع هر یک از دو نیمه بازی، بازیکنانی که بازی را شروع می کنند باید برای زدن آی پیچ و چک چشم بند بوسیله داور، آمادگی کامل داشته باشند.
- ۱۲/۵. ۳۰ ثانیه قبل از شروع هر نیمه بازی یک هشدار صوتی زده می شود.
- ۱۲/۶. فاصله زمانی بین دو نیمه بازی سه دقیقه خواهد بود.
- ۱۲/۷. وقتی داور پشت میز "time" را اعلام می کند، تمامی تیم ها و بازیکنان باید برای شروع بازی آمادگی کامل داشته باشند (به بند ۱۲/۵ مراجعه شود). عدم رعایت این قانون به پنالتی تیمی یا انفرادی تاخیر در بازی منجر خواهد شد.
- ۱۲/۸. به محض پایان وقت، نیمه بازی تمام شده تلقی می شود.

### بخش ج - در حین بازی

#### ۱۳. پروتکل بازی

- ۱۳/۱. داوران از تماشاگران درخواست می کنند موبایل های خود را خاموش کنند و در زمانی که توپ در جریان بازی قرار دارد سکوت را رعایت نمایند و بازی شروع می شود. داوران با اعلام "quiet please" و به دنبال آن با اعلام "centre"، توپ را به سمت بازیکنی که به مرکز نزدیک تر است پرتاب و آن را در اختیار تیمی که باید پرتاب اول را انجام دهد قرار می دهند. سپس داور سه بار سوت می زند و "play" را اعلام می کند.
- ۱۳/۲. به محض این که داور سوت سوم را می زند ساعت اصلی شروع به کار می کند.
- ۱۳/۳. داور هر یک از نیمه های بازی را با سوت یا اعلام های "half time"، "game"، "overtime" یا "extra throws" به پایان می رساند. با این علامت، پایان نیمه اعلام می شود و بازیکنان می توانند به چشم بندهای خود دست بزنند. داور باید اطمینان حاصل نماید که قبل از پایان نیمه خطای منجر به پنالتی بروز نکرده است.
- ۱۳/۴. به استثنای زمان زدن پنالتی، ساعت مسابقات با سوت داور متوقف می شود و با سوت مجدد او بازی از سرگرفته می شود. در زمان زدن پنالتی ساعت مسابقات کار نمی کند.
- ۱۳/۵. برای باز گرداندن توپ به بازی، داور یا داور دروازه توپ را در خط جانبی در فاصله ۱/۵ متری جلوی تیرک دروازه نزدیک تر به مکانی که توپ از زمین خارج شده است، آن را به زمین می زند. سپس داور فرمان 'play' می دهد.
- ۱۳/۶. چنانچه هنگام انداختن توپ، توپ از خط جانبی زمین خارج شود، داور اعلام "out" می نماید و ساعت ۱۰ ثانیه متوقف و دوباره تنظیم می شود. اگر توپ از خط لاین اوت نیز خارج شود، داور سوت زده، اعلام "line out" می کند. داور یا داور دروازه دوباره توپ را در خط جانبی در ۱/۵ متری جلوی دروازه در سمت مقابل زمین و در سمتی که توپ از زمین خارج شده است به زمین می زند و توپ به بازی باز می گردد. اگر توپ از خط "line out" عبور نکرده و ساعت بازی متوقف نشده است، وقتی توپ به منطقه تیم بازگشت، داور ادامه بازی، "play"، را اعلام می کند. اگر ساعت بازی متوقف شده باشد، داور فرمان "quiet please" داده، سپس سوت می زند و دستور "play" می دهد.
- ۱۳/۷. اگر توپ در زمین تیم روی خط جانبی بلاک اوت شده باشد، داور اعلام بلاک اوت می کند. اگر توپ از روی خط لاین اوت نیز عبور کرده باشد، داور سوت زده و اعلام "لاین اوت" می کند.

- ۱۳/۸. داور یا داور دروازه مانند مورد ۱۳/۶. توپ را به زمین زده و توپ به بازی بر می گردد.
- ۱۳/۹. اگر ساعت بازی متوقف نشده باشد، ساعت ۱۰ ثانیه به کار خود ادامه می دهد و داور زمانی که توپ دوباره به زمین زده شد، اعلام "play" می نماید.
- ۱۳/۱۰. اگر ساعت بازی متوقف شده باشد، ساعت ۱۰ ثانیه متوقف می شود. وقتی توپ دوباره به بازی برمی گردد، داور اعلام "quiet please" نموده، سوت می زند و دستور "play" می دهد. در زمان باقیمانده تیم فرصت دارد توپ را از روی خط مرکزی عبور دهد.
- ۱۳/۱۱. هر وقت ساعت بازی متوقف شد و توپ بوسیله داور یا داور دروازه در فاصله ۱/۵ متری تیرک دروازه، به زمین زده شد و به بازی برگشت، داور با گفتن "quiet please"، سوت زده و اعلام "play" می کند، حتی اگر هیچ یک از بازیکنان اقدام به برداشتن توپ نکرده باشند.
- ۱۳/۱۲. کمک اضافی برای جهت یابی در زمین ممنوع است. عدم رعایت این قانون به پنالتی تیمی یا فردی به خاطر تاخیر بازی منجر خواهد شد.
- ۱۳/۱۳. بعد از موقعیت پنالتی، بازیکنان می توانند برای ورود به دروازه به کمک داور یا داور دروازه جهت یابی نمایند. چنانچه در هر زمان دیگر، لازم باشد داور برای جهت یابی مجدد به بازیکنی کمک کند، به خاطر تاخیر بازی، اعلام پنالتی فردی خواهد شد.
- ۱۳/۱۴. چنانچه توپ پرتاب شده در زمین تیم مدافع، بدون این که هیچ یک از بازیکنان تیم مدافع با آن تماس گرفته باشند، از حرکت باز بایستد، آن را توپ مرده یا 'Dead Ball' می نامند. داور سوت می زند و اعلام 'Dead Ball' می کند. سپس داور یا یکی از مسئولین، طبق بند ۱۳/۵. توپ را در اختیار تیم مدافع قرار می دهند. چنانچه تویی بدون این که بازیکنان تیم مدافع با آن تماس بگیرند با تیرک افقی / عمودی دروازه برخورد کند و در محدوده تیم یا در نیمه اول منطقه خشی متوقف شود، اعلام 'Dead Ball' می شود. تا زمانی که توپ کاملاً متوقف نشده است، داور نباید سوت بزند.
- ۱۳/۱۵. فقط برای دریافت مراقبت پزشکی یا تنظیم تجهیزات، به یک عضو تیم، در زمان توقف رسمی بازی، اجازه ترک زمین بازی داده می شود. فردی که زمین را ترک کرده است تا پایان نیمه حق برگشت به زمین را ندارد.
- ۱۳/۱۶. برای اطمینان از جریان مطلوب بازی، فقط زمانی داور برای پاک کردن زمین، اعلام تایم آوت می کند که به تشخیص او ایمنی بازیکنان در معرض خطر قرار گرفته است. پاک کردن زمین فقط در زمان توقف رسمی بازی انجام می شود.
- ۱۴ امتیاز دهی:
- ۱۴/۱. هر گاه تویی که در جریان بازی است کاملاً از روی خط دروازه عبور کند، گل به ثمر رسیده است. داور دو بار سوت می زند و گل را اعلام می کند. با اولین سوت داور، ساعت بازی متوقف می شود. تویی که داور برای ادامه بازی پاس می دهد اگر وارد دروازه شود گل محسوب نمی شود.
- ۱۴/۲. اگر چشم بند بازیکنی که دفاع می کند بر اثر برخورد با توپ حرکت کند یا جدا شود، تا زمانی که توپ تحت کنترل قرار می گیرد و بلاک آوت یا گل می شود، می توان به بازی ادامه داد.
- ۱۴/۳. تیمی که در پایان زمان بازی بیشترین گل را به ثمر رسانده است برنده اعلام می شود.
- ۱۴/۴. هرگاه اختلاف امتیازات دو تیم به ۱۰ برسد، بازی متوقف و خاتمه می یابد.
۱۵. تایم آوت تیم
- ۱۵/۱. در طول بازی به هر تیم اجازه ۴ تایم آوت ۴۵ ثانیه ای داده می شود. در نیمه اول بازی هر تیم موظف است از حد اقل یک تایم آوت خود استفاده کند، در صورت عدم استفاده، این تایم آوت باطل می شود. وقتی یک تیم اعلام تایم آوت کرد، هر دو تیم می توانند از آن استفاده نمایند.

- ۱۵/۲. در زمان اضافی، به هر تیم فقط اجازه یک تایم اوت داده می شود.
- ۱۵/۳. تیمی که کنترل توپ را در اختیار دارد می تواند درخواست تایم اوت نماید. وقتی سوت توقف بازی به صدا در آمد، تیم می تواند درخواست تایم اوت نماید.
- ۱۵/۴. هر یک از اعضای تیم می توانند با دادن علامت تایم اوت به داور و یا با گفتن "time out"، درخواست تایم اوت نمایند.
- ۱۵/۵. تایم اوت زمانی شروع می شود که داور با ذکر نام تیم متقاضی تایم اوت، آن را اعلام می کند. با اعلام تایم اوت، افراد روی نیمکت می توانند وارد زمین شوند.
- ۱۵/۶. یکی از وقت نگهدار های ۱۰ ثانیه، زمان ۴۵ ثانیه ای تایم اوت را ثبت می کند و ۱۵ ثانیه قبل از پایان زمان تایم اوت با علامت صوتی به تیم ها هشدار می دهد. علامت صوتی بعدی در پایان ۴۵ ثانیه نواخته می شود.
- ۱۵/۷. وقتی علامت صوتی ۱۵ ثانیه نواخته شد، داور شفاهاً "15 seconds" را اعلام می کند.
- ۱۵/۸. قبل از پایان تایم اوت، می توان تعویض را اعلام کرد. اگر تیمی که درخواست تایم اوت کرده است، قبل از پایان زمان تایم اوت درخواست تعویض کند، تایم اوت و تعویض هر دو برای تیم محاسبه می شوند. چنانچه این تیم بعد از پایان زمان تایم اوت درخواست تعویض نماید، به آن پنالتی تیمی - تاخیر بازی داده خواهد شد.
- ۱۵/۹. وقتی تیمی اعلام تایم اوت می کند، حد اقل یک پرتاب باید انجام شده باشد تا این تیم بتواند درخواست تایم اوت بعدی یا تعویض نماید.
- ۱۵/۱۰. چنانچه تیمی در طول زمان بازی درخواست بیش از ۴ تایم اوت، یا در نیمه دوم بازی درخواست بیش از سه تایم اوت، یا در زمان اضافی درخواست بیش از یک تایم اوت نماید، درخواست تیم پذیرفته نمی شود و بلافاصله به آن پنالتی تیمی - تاخیر بازی داده می شود.
- ۱۵/۱۱. با فرمان "quiet please" داور، مربیگری از روی نیمکت باید متوقف شود. در غیر این صورت پنالتی Illegal Coaching داده خواهد شد.
۱۶. تایم اوت داور
- ۱۶/۱. داور هر زمان که بخواهد می تواند اعلام تایم اوت نماید.
- ۱۶/۲. چنانچه یک داور به علت رفتار تیمی که مالکیت توپ را در اختیار دارد سوت بزند و اعلام تایم اوت داور نماید، توپ باید در اختیار داور دروازه قرار گیرد. در پایان زمان تایم اوت، داور دروازه در فاصله ۱/۵ متری تیرک دروازه توپ را به زمین می زند و (طبق قانون ۱۳/۵) بازی از سر گرفته می شود.
- ۱۶/۳. تایم اوت داور محدودیت زمانی ندارد.
- ۱۶/۴. در حین تایم اوت داور، افراد روی نیمکت می توانند تا زمانی که داور فرمان "quiet please" نداده است، بازیکنان داخل زمین را راهنمایی (Coaching) نمایند. به محض درخواست سکوت از سوی داور، مربیگری باید متوقف شود. عدم رعایت سکوت، طبق قانون ۱۵/۱۱، به پنالتی تیمی منجر خواهد شد.
۱۷. تایم اوت پزشکی
- ۱۷/۱. زمان تایم اوت پزشکی حد اکثر ۴۵ ثانیه است. در صورت بروز آسیب دیدگی یا بیماری، داور می تواند اعلام تایم اوت پزشکی نماید. در پایان ۴۵ ثانیه، داور ضمن مشورت، تعیین می کند که آیا ورزشکار قادر به ادامه بازی هست یا خیر.
- ۱۷/۲. زمان نگهدار ۱۰ ثانیه که در حال اندازه گیری زمان ۱۰ ثانیه نیست، زمان ۴۵ ثانیه را محاسبه می کند.
- ۱۷/۳. ۱۵ ثانیه قبل از پایان زمان تایم اوت پزشکی، یک علامت هشدار صوتی نواخته می شود. در پایان زمان تایم اوت (۴۵ ثانیه) نیز این علامت تکرار می شود.

۱۷/۴. چنانچه در پایان تایم اوت پزشکی، به تشخیص داور، بازیکن قادر به ادامه بازی نباشد، بازیکن باید تعویض پزشکی شود. ولی مربی می تواند با استفاده از تعویض عادی این بازیکن را دوباره به زمین باز گرداند.

۱۷/۵. در زمان تایم اوت پزشکی، فقط یک نفر از افراد روی نیمکت تیم می تواند وارد زمین بازی شود. در پایان تایم اوت پزشکی، فردی که وارد زمین شده است باید به نیمکت خود باز گشته باشد. ۱۵ ثانیه قبل از پایان وقت تایم اوت به تیم هشدار داده می شود. چنانچه بیش از یک نفر از روی نیمکت تیم وارد زمین شود، یا فردی که وارد زمین شده در پایان تایم اوت پزشکی به نیمکت خود باز نگشته باشد، به تیم پنالتی تاخیر بازی داده خواهد شد.

۱۸. قانون خون

۱۸/۱. چنانچه داور مشاهده کند که بازیکنی به علت آسیب دیدگی، دچار خونریزی شده است، باید تایم اوت پزشکی اعلام شود. بازیکن از زمین خارج می شود و تا قطع خونریزی، باندپیچی محل خونریزی و در صورت لزوم تعویض لباس، مجاز به بازگشت به زمین نخواهد بود. قطع خونریزی، باندپیچی محل خونریزی و در صورت لزوم تعویض لباس بازیکن باید در طول زمان تایم اوت پزشکی انجام شود. در غیر این صورت، تعویض پزشکی انجام می شود.

۱۸/۲. چنانچه بازیکن به دلیل خونریزی تعویض شود، تعویض پزشکی صورت گرفته و مربی می تواند با استفاده از تعویض عادی، بازیکن را به زمین باز گرداند، مشروط بر این که به تشخیص داور، مقررات بند ۱/ ۱۸. رعایت شده باشد.

۱۸/۳. قبل از شروع مجدد بازی، کلیه سطوح آلوده باید تمیز شده باشند.

۱۸/۴. چنانچه بازیکن پیراهن اضافی با همان شماره به همراه نداشته باشد، می تواند از یک پیراهن با شماره متفاوت استفاده نماید، مشروط بر این که با داور هماهنگ شود و تغییر شماره اعلام شود.

۱۹. تعویض تیمی

۱۹/۱. در طول بازی هر تیم می تواند ۴ تعویض انجام دهد. حد اقل یکی از این تعویض ها باید در نیمه اول بازی صورت گیرد. در غیر این صورت، این تعویض منتفی خواهد شد.

۱۹/۲. در طول وقت اضافی بازی، هر تیم می تواند فقط یک تعویض انجام دهد.

۱۹/۳. یک بازیکن را می توان بیش از یک بار تعویض نمود.

۱۹/۴. تیمی که کنترل توپ را در اختیار دارد می تواند درخواست تعویض نماید. وقتی ساعت بازی متوقف شده است هر یک از دو تیم می توانند درخواست تعویض نمایند.

۱۹/۵. هر یک از اعضای تیم می تواند با علامت دست و یا گفتن "substitution" درخواست تعویض را به داور اطلاع دهد.

۱۹/۶. وقتی داور نام تیم متقاضی تعویض را اعلام کرد، تعویض صورت می گیرد.

۱۹/۷. وقتی داور تعویض را اعلام کرد، تیم درخواست کننده تابلو های تعویض، با شماره بازیکنی که زمین را ترک می کند و بازیکنی که وارد زمین می شود، را بالا می برد.

۱۹/۸. در مسابقاتی که پچینگ چشم انجام می شود، وقتی داور تعویض را اعلام کرد، بازیکنی که وارد زمین می شود باید پیچ زده آماده ورود به زمین باشد. هر گونه تاخیر در زمان تعویض از سوی بازیکن یا مربی وی، پنالتی تیمی تاخیر بازی را باعث خواهد شد.

۱۹/۹. قبل از پایان تعویض می توان درخواست تایم اوت نمود. چنانچه تیمی که درخواست تعویض کرده است، قبل از پایان تعویض، برای تایم اوت علامت بدهد، هم تعویض و هم تایم اوت برای تیم منظور خواهد شد.

۱۹/۱۰. وقتی تیمی تعویض را انجام داد، حد اقل یک پرتاب باید صورت گرفته باشد تا همان تیم بتواند مجدداً درخواست تعویض یا تایم اوت نماید.

۱۹/۱۱. به محض این که داور نام تیم و شماره بازیکنی که از زمین خارج می شود را اعلام کرد، بازیکنی که باید از زمین خارج شود می تواند چشم بند و آی پچ خود را بردارد و به نیمکت تیم مراجعه نماید. داور دروازه باید به بازیکن کمک کند تا از زمین خارج شود و بازیکنی که وارد زمین می شود را به سمت تیرک نزدیک تر به نیمکت تیم هدایت نماید. چنانچه بازیکنی که از زمین خارج می شود قبل از این که داور نام تیم و شماره بازیکن را اعلام کند به چشم بند خود دست بزند، به او پنالتی eyeshade داده خواهد شد.

۱۹/۱۲. در هنگام زدن پنالتی، تعویض بازیکن، به جز بازیکنی که مرتکب پنالتی شده است، مجاز است.

۱۹/۱۳. در حین تعویض، راهنمایی (Coaching) از روی نیمکت، تا زمانی که داور فرمان سکوت نداده است، مجاز است. چنانچه تیمی بعد از فرمان "quiet please" از سوی داور، به راهنمایی ادامه دهد، به تیم پنالتی مریبگری غیر قانونی داده خواهد شد.

۱۹/۱۴. تعویض بازیکنان در زمان استراحت بین دو نیمه بازی، جزء سه تعویض باقیمانده تیم محاسبه نخواهد شد. در زمان استراحت بین دو نیمه، تیم ها باید تعویض های خود را به داور اطلاع دهند و داور این تعویض ها را در آغاز نیمه دوم بازی اعلام می کند. چنانچه تیمی تعویض خود در استراحت بین دو نیمه را، قبل از پایان وقت استراحت، به داور اطلاع ندهد، به تیم پنالتی تاخیر بازی داده خواهد شد.

۱۹/۱۵. چنانچه تیمی در زمان مقرر بازی بیش از چهار تعویض، یا در نیمه دوم بازی بیش از سه تعویض یا در وقت اضافی بیش از یک تعویض درخواست نماید، درخواست او پذیرفته نمی شود و به تیم پنالتی تاخیر بازی داده خواهد شد.

## ۲۰. تعویض پزشکی

۲۰/۱. تعویض پزشکی جزء چهار تعویض مجاز تیم محاسبه نخواهد شد.

۲۰/۲. چنانچه در وقت قانونی بازی، به خاطر آسیب دیدگی یک بازیکن، دوبار بازی متوقف شود، این بازیکن، بنا بر تصمیم داور، در وقت باقیمانده این نیمه بازی باید از زمین خارج شود. چنانچه در نیمه بعدی بازی، مجدداً بازی به خاطر مشکل پزشکی این بازیکن متوقف شود، بازیکن باید فوراً تعویض پزشکی شود و در زمان باقیمانده نیمه، حق بازگشت به بازی را نخواهد داشت.

۲۰/۳. بعد از اعلام تایم آوت پزشکی، داور تعیین می کند که بازیکن قادر به ادامه بازی هست یاخیر. در پایان ۴۵ ثانیه زمان تایم آوت پزشکی، اگر به تشخیص داور، بازیکن قادر به ادامه بازی نیست، بازیکن باید تعویض شود ولی مربی می تواند با استفاده از تعویض قانونی وی را مجدداً وارد بازی نماید.

۲۰/۴. هنگام تعویض، تا زمانی که داور فرمان "quiet please" نداده است تیم می تواند با بازیکنان داخل زمین تماس داشته باشد. عدم رعایت این قانون به پنالتی تیمی مریبگری غیر قانونی منجر خواهد شد.

## تخلف

وقتی تیمی مقررات را نقض می کند، داور سوت زده، تخلف را اعلام می کند و توپ در اختیار تیمی که تخلف نکرده است قرار می گیرد.

## ۲۱. پرتاب زود هنگام

۲۱/۱. پرتاب زود هنگام زمانی اتفاق می افتد که بازیکن قبل از فرمان "play" توپ را پرتاب نماید.

## ۲۲. Pass Out

در موارد زیر داور اعلام پس - آوت می کند:

- ۲۲/۱. تیم کنترل توپ را در اختیار دارد و هنگام پاس توپ بین بازیکنان، توپ از زمین خارج می شود.
- ۲۲/۲. بازیکنی، بویژه بعد از اولین تماس با توپ، عمداً توپ را به خارج از زمین می فرستد. این عمل هر نوع حرکت چرخشی دست و بازو یا دنبال کردن توپ به خارج از زمین را شامل می شود.

### ۲۳. Ball Over

۲۳/۱. چنانچه توپی که توسط بازیکن مدافع بلاک شده است بر روی خط مرکزی، یا بر روی خط جانبی در منطقه خنثی ریاند نماید؛ داور سوت زده و اعلام "ball over" می نماید. سپس توپ در منطقه تیم مخالف که از آنجا توپ بلاک آوت شده است به زمین زده می شود و بازی ادامه می یابد. به زمین زدن توپ بر طبق بند ۱۳/۸. صورت می گیرد. سپس داور فرمان "quiet please" داده، سوت می زند و با فرمان "play" بازی از سر گرفته می شود.

۲۳/۲. چنانچه توپ با تیرک عمودی یا افقی دروازه برخورد کند و برگشت خورده از روی خط مرکزی یا از روی خط جانبی در منطقه خنثی عبور کند،

۲۳/۳. این قانون در پرتاب های اضافی و پرتاب های پنالتی اعمال نمی شود.

۲۳/۴. چنانچه توپ با شیئی بالاتر از سطح زمین برخورد کند، داور سوت زده و اعلام "ball over" می کند.

### پنالتی های فردی

در مواردی که پنالتی فردی بروز می کند، داور سوت می زند، عنوان پنالتی، شماره بازیکن و نام تیم را اعلام می کند. بازیکن خاطی باید در برابر پنالتی دفاع نماید. قوانین بازی در همه ی پرتاب های پنالتی اعمال می شوند و چنانچه خطای پنالتی توسط پرتاب کننده توپ صورت گرفته باشد، پرتاب محاسبه می شود ولی گل پذیرفته نمی شود. اگر خطای پنالتی توسط بازیکن مدافع صورت گرفته باشد، پرتاب تکرار می شود، مگر این که آن پرتاب به گل منجر شده باشد. اگر بازیکن پرتاب کننده توپ را وارد دروازه خودی نماید، گل محاسبه نمی شود ولی تیم مالکیت توپ را از دست می دهد. اگر به تیمی که پرتاب پنالتی داده شده است، از زدن پنالتی منصرف شود، باید با علامت دست یا گفتن "penalty declined" تصمیم خود را اطلاع دهد. مالکیت توپ، برای ادامه بازی، در اختیار تیمی قرار می گیرد که از زدن پنالتی منصرف شده است. در کلیه موارد پنالتی ساعت مسابقه متوقف می شود.

### ۲۴. Short ball

۲۴/۱. چنانچه توپی که پرتاب شده است از زمین خارج نشود ولی قبل از رسیدن به زمین تیم مدافع از حرکت به جلو باز ماند، به بازیکنی که توپ را پرتاب کرده است پنالتی شورت-بال داده خواهد شد.

### ۲۵. High Ball

۲۵/۱. چنانچه توپی که از دست پرتاب کننده رها شده است، حد اقل یک بار، قبل از خط High ball (۶ متر) یا بر روی آن در جلوی منطقه تیم پرتاب کننده، با زمین تماس نگیرد، به پرتاب کننده پنالتی های-بال داده خواهد شد.

### ۲۶. Long ball

۲۶/۱. علی رغم قانون پاراگراف ۲۵، در حین پرتاب، توپ باید حد اقل یک بار نیز در منطقه خنثی با زمین تماس بگیرد. در غیر این صورت، به پرتاب کننده پنالتی لانگ-بال داده خواهد شد.

### ۲۷. Eyeshade

۲۷/۱. چنانچه بازیکنی، در حین بازی، بدون اجازه داور به چشم بند خود دست بزند، به او پنالتی چشم-بند داده خواهد شد.

۲۷/۲. بازیکنی که در زمان پنالتی از زمین خارج شده است، حق ندارد به چشم بند خود دست بزند. در غیر این صورت، به او پنالتی چشم-بند داده خواهد شد.

۲۷/۳. بازیکنی که تعویض می شود تا زمانی که داور نام تیم و شماره بازیکنی که از زمین خارج می شود را اعلام نکرده است حق ندارد به چشم بند یا آی پیچ خود دست بزند. در غیر این صورت، به او پنالتی چشم-بند داده خواهد شد.

۲۸. دفاع غیر قانونی

۲۸/۱. اولین تماس دفاعی با توپ باید بوسیله بازیکنی صورت گیرد که یک عضو یا قسمتی از یک عضو او با نقطه ای از زمین بازی در منطقه تیم (منطقه جهت یابی و منطقه فرود) تماس دارد.

۲۹. تاخیر فردی بازی

۲۹/۱. در آغاز هر نیمه بازی، بازیکنان باید برای شروع بازی به فرمان داور آمادگی کامل داشته باشند.

۲۹/۲. غیر از بازیکنان هم تیمی یک بازیکن که در زمین حضور دارند، هیچ کس حق ندارد برای جهت یابی مجدد به بازیکن کمک کند، مگر بعد از موارد پنالتی که داور یا داور دروازه می تواند به بازیکن کمک کند (قانون ۱۳/۱۰).

۲۹/۳. هر اقدامی که به عقیده داور، بازیکن عمداً برای تاخیر بازی انجام می دهد، مستوجب پنالتی تاخیر بازی خواهد بود.

۳۰. رفتار فردی غیر ورزشکارانه:

۳۰/۱. چنانچه به تشخیص داور، ورزشکاری رفتار غیر ورزشکارانه داشته باشد، به او پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد. علاوه بر این، ورزشکاری که در طول یک بازی دوبار مرتکب خطای پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه شود از بازی اخراج خواهد شد. همچنین، هر یک از رفتارهای غیر ورزشکارانه می تواند به اخراج بازیکن از بازی یا اخراج او از محل مسابقات منجر شود. وقتی ورزشکاری از بازی یا از محل مسابقه اخراج می شود، داور موظف است موضوع را به نماینده فنی گزارش نماید. در صورت صلاحدید نماینده فنی، ممکن است بازیکن از بازی های بعدی تورنومنت نیز محروم گردد. این اقدام را نماینده فنی، در پایان تورنومنت، مستند و کتباً به کمیته فرعی گلبال IBSA گزارش می دهد.

۳۰/۲. بازیکنی که به این ترتیب اخراج شده است در طول بازی جایگزین نمی شود.

۳۰/۳. چنانچه بازیکنی عمداً با داور تماس فیزیکی ایجاد نماید، فوراً از بازی و محل مسابقه اخراج می شود.

۳۰/۴. چنانچه بازیکنی عمداً شکل توپ را تغییر دهد، به او پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد.

۳۰/۵. استفاده از هر نوع ماده خارجی کمک کننده در بازی گلبال ممنوع است. استفاده از رزین (چسب)، عرق بدن یا هر نوع ماده خارجی دیگر که چسبندگی سطح توپ را کاهش یا افزایش می دهد اکیداً ممنوع است و در صورت مشاهده به ورزشکار پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد.

۳۰/۶. به ورزشکاری که عمداً با مالیدن توپ به سطوح مرطوب آن را خیس نماید پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد.

۳۰/۷. گلبال ورزشی است که با دست انجام می شود. هر گونه ضربه زدن عمدی به توپ با پا، به پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه منجر خواهد شد.

۳۱. سر و صدا



۳۱/۱. چنانچه بازیکنی در حین پرتاب توپ یا بعد از رها نمودن توپ با ایجاد سر و صدا مانع از ردگیری توپ توسط تیم مدافع شود، مرتکب خطای پنالتی شده است.

### پنالتی تیمی

در صورت بروز پنالتی تیمی، داور سوت می زند و ضمن اعلام "Team penalty"، نوع پنالتی و نام تیم را نیز اعلام می کند. تیمی که به آن پرتاب پنالتی داده شده است، بازیکنی که باید دفاع کند را از بین بازیکنان داخل زمین انتخاب می کند. قوانین بازی در همه ی پرتاب های پنالتی اعمال می شوند چنانچه بازیکن مدافع مرتکب پنالتی شده باشد، پرتاب تکرار می شود، مگر این که پرتاب اولیه به گل منجر شده باشد. اگر بازیکن پرتاب کننده اشتبهاً توپ را وارد دروازه خودی نماید، گل محاسبه نمی شود، ولی تیم مالکیت توپ را از دست خواهد داد. اگر تیمی که به آن پرتاب پنالتی داده شده است از زدن پنالتی منصرف شود، باید با علامت دست یا با گفتن "penalty declined"، تصمیم خود را اطلاع دهد. برای شروع مجدد بازی، مالکیت توپ به تیمی که از زدن پنالتی منصرف شده است داده خواهد شد.

۳۲. ده ثانیه

۳۲/۱. از زمان اولین تماس دفاعی تیم با توپ، تیم ده ثانیه فرصت دارد توپ را پرتاب و از روی خط مرکزی زمین عبور دهد.

۳۲/۲. چنانچه بعد از تماس بازیکن مدافع با توپ، تایم آوت، تعویض یا لاین آوت صورت گیرد و تیم توپ را تحت کنترل خود داشته باشد، ساعت ۱۰ ثانیه با سوت داور متوقف می شود و با فرمان "play" از سوی داور، دوباره شروع به کار می کند و تیم باید در زمان باقیمانده (از ۱۰ ثانیه) توپ را از روی خط مرکزی عبور دهد.

۳۲/۳. اگر تماس بازیکن مدافع با توپ باعث بلاک آوت و سپس سوت و لاین آوت شود، ساعت ۱۰ ثانیه متوقف می شود و بازی با فرمان play از سر گرفته می شود.

۳۲/۴. با اعلام تایم آوت داور، ساعت ۱۰ ثانیه ری ست می شود.

۳۲/۵. با به ثمر رسیدن گل، ساعت ۱۰ ثانیه ری ست می شود.

۳۲/۶. در پایان هر نیمه بازی، ساعت ۱۰ ثانیه ری ست می شود.

۳۲/۷. در صورت بروز پنالتی، ساعت ۱۰ ثانیه ری ست می شود.

۳۲/۸. با اولین تماس بازیکن مدافع با توپ، صرف نظر از این که تیم کنترل توپ را بدست آورده است یا خیر، ساعت ۱۰ ثانیه شروع به کار می کند.

۳۲/۹. وقت نگهدار ۱۰ ثانیه در پشت میز، به داوران اطلاع می دهد که در پایان ۱۰ ثانیه بعد از اولین تماس بازیکن مدافع با توپ، تیم توپ را از روی خط میانی زمین عبور داده است یا همچنان توپ در اختیار تیم قرار دارد.

۳۳. تاخیر تیمی بازی:

۳۳/۱. زمان انداختن سکه، نماینده تیم باید، رأس ساعت مقرر، در محل حضور داشته باشد.

۳۳/۲. در آغاز هر نیمه تیم باید برای شروع بازی با فرمان داور آمادگی کامل داشته باشد.

۳۳/۳. هرگونه اقدام تیم که مانع از ادامه بازی شود.

۳۳/۴. در فاصله بین دو نیمه بازی، تعویض های انجام شده در این مدت باید قبل از شروع نیمه بعدی به داوران اطلاع داده شود.

۳۳/۵. تیم نمی تواند در طول بازی بیش از چهار تایم اوت، در نیمه دوم بازی بیش از سه تایم اوت و در وقت اضافی بیش از یک تایم اوت درخواست نماید.

۳۳/۶. تیم نمی تواند در طول بازی بیش از چهار تعویض، در نیمه دوم بازی بیش از سه تعویض و در وقت اضافی بیش از یک تعویض درخواست نماید.

۳۳/۷. بازیکنی که تعویض می شود، هنگام اعلام تعویض، باید برای بازی آمادگی کامل داشته باشد و مربی باید برای نشان دادن شماره بازیکنی که وارد زمین می شود و بازیکنی که زمین را ترک می کند آمادگی داشته باشد.

۳۴. رفتار غیر ورزشکارانه تیم:

۳۴/۱. تمامی اعضای تیم و همراهان آن که در بازی حضور دارند باید رفتار ورزشکارانه داشته باشند.

۳۴/۲. هر نوع رفتار غیر ورزشکارانه می تواند به حذف از بازی یا اخراج از محل مسابقه، منجر شود و در صورتی که داور مورد را حادث تشخیص دهد، ممکن است محرومیت های بیشتری را در بر داشته باشد. داور باید موضوع را برای تصمیم گیری های بعدی به نماینده فنی گزارش نماید. در صورتی که نماینده فنی لازم تشخیص دهد، ممکن است تیم از ادامه مسابقات محروم شود. نماینده فنی موظف است موضوع را کتباً به کمیته فرعی گلبال IBSA گزارش دهد.

۳۵. مربیگری غیر قانونی:

۳۵/۱. فقط اعضای تیم که اسامی آنها در برگه لاین آپ قید شده است و در داخل زمین نیستند می توانند در وقفه های قانونی بازی با افرادی که در زمین هستند تماس برقرار نمایند و این تماس ها فقط تا زمانی که داور فرمان 'quiet please' نداده است مجاز است و چنانچه بعد از فرمان 'quiet please' تیم به تماس خود ادامه دهد، به تیم پنالتی مربیگری غیر قانونی داده خواهد شد.

۳۵/۲. مربیان می توانند بعد از این که داور نتیجه یک ضربه پنالتی را اعلام کرد، با بازیکنان تماس بگیرند.

۳۵/۳. در زمان پرتاب های اضافی، مربیان و بازیکنانی که بازی نمی کنند مجاز به تماس با بازیکنان نیستند.

۳۵/۴. چنانچه فردی در یک بازی برای بار دوم مرتکب خطای مربیگری غیر قانونی شود، از محل مسابقه اخراج و پنالتی تیمی اعمال خواهد شد.

۳۶. سر و صدا:

۳۶/۱. ایجاد هر گونه سر و صدا بوسیله هر یک از اعضای تیمی که پرتاب را انجام می دهد، در زمان پرتاب توپ یا بعد از رها شدن توپ، که مانع از ردیابی توپ توسط تیم مدافع شود منجر به خطای پنالتی خواهد شد.

پایان بازی

۳۷. وقت اضافی:

۳۷/۱. چنانچه به علت تساوی امتیازات در پایان وقت قانونی یک بازی، لازم باشد برنده مسابقه مشخص شود، تیم ها بازی را در دو نیمه اضافی، هر یک به مدت سه دقیقه، ادامه خواهند داد.

۳۷/۲. بعد از وقت قانونی مسابقه و قبل از شروع اولین نیمه وقت اضافی، به تیم ها سه دقیقه استراحت داده می شود و در حین این زمان استراحت، با انداختن سکه مشخص می شود که کدام تیم باید پرتاب را انجام دهد و کدام تیم باید به دفاع بپردازد و زمین بازی هر تیم نیز مشخص می شود.

- ۳۷/۳. تیمی که اولین گل را به ثمر برساند برنده شناخته می شود.
- ۳۷/۴. در صورتی که بازی به نیمه دوم وقت اضافی کشیده شود، وضعیت استارت نیمه اول معکوس خواهد شد و تیم ها نیمکت های خود را، در سه دقیقه استراحت بین دو نیمه، تغییر خواهند داد.
۳۸. پرتاب های اضافی:
- ۳۸/۱. چنانچه تا پایان وقت اضافی تساوی شکسته نشود، برنده مسابقه با پرتاب های اضافی مشخص خواهد شد. قوانین بازی در مورد تمامی پرتاب های اضافی اعمال خواهند شد.
- ۳۸/۲. وقتی لازم است برنده یک مسابقه مشخص شود، هنگام انداختن سگه، یک برگه لاین آپ برای پرتاب های اضافی، در اختیار مربی قرار می گیرد. این برگه باید اسامی همه ی بازیکنان برگه لاین آپ بازی را شامل شود.
- ۳۸/۳. حد اقل تعداد بازیکنان در هر یک از برگه های لاین آپ دو تیم، تعداد پرتاب های اضافی را تعیین می کند.
- ۳۸/۴. بازیکنان اخراج شده، آسیب دیده یا بازیکنانی که شرایط بازی کردن را ندارند از برگه لاین آپ حذف می شوند و بازیکنان به ترتیب صعودی قرار می گیرند.
- ۳۸/۵. با انداختن سگه در آغاز پرتاب های اضافی، تیمی که باید اولین پرتاب را انجام دهد مشخص می شود. در این سگه انداختن مربی باید برگه لاین آپ که در سگه انداختن بار اول به او داده شده است را تحویل دهد. بازیکنان به ترتیبی که در برگه لاین آپ مشخص شده است پرتاب یا دفاع را انجام خواهند داد.
- ۳۸/۶. بلافاصله بعد از پایان وقت اضافی، مربیان، نفرات همراه و بازیکنانی که در پرتاب شرکت نمی کنند به سمت مقابل زمین منتقل می شوند و راهنمایی ورزشکار (Coaching) ممنوع است.
- ۳۸/۷. کلیه بازیکنان باید چشم بند بر چشم داشته باشند و در نیمکت تیم باقی بمانند تا یکی از داوران آنها را به داخل زمین راهنمایی کند و کلیه پرتاب های اضافی انجام شوند.
- ۳۸/۸. نفر اول هر یک از برگه های لاین آپ به همراه یک نفر داور وارد زمین می شود و در مرکز برگشت (back centre) مستقر می شوند. هر بازیکن یک پرتاب را انجام می دهد. داور با اعلام شماره بازیکن و نام تیم، بازیکن را معرفی می کند و اعلام می کند که کدام بازیکن پرتاب اول را انجام می دهد.
- ۳۸/۹. در اولین پرتاب زوجی، تیم برنده سگه دفاع یا پرتاب را انتخاب می کند. در دومین پرتاب زوجی، این عمل به طور معکوس انجام می شود و این فرایند ادامه می یابد تا برنده بازی مشخص شود.
- ۳۸/۱۰. چنانچه مدافع مرتکب پنالتی شود، پرتاب تکرار می شود مگر این که گل به ثمر رسیده باشد.
- ۳۸/۱۱. به همین ترتیب پرتاب ها ادامه می یابند تا همه بازیکنان (حد اقل تعداد نفرات برگه لاین آپ) پرتاب و دفاع را انجام دهند. وقتی اختلاف گل های به ثمر رسیده توسط یک تیم بیشتر از تعداد پرتاب های باقیمانده باشد برنده بازی اعلام خواهد شد.
- ۳۸/۱۲. تیمی که بیشترین گل را به ثمر رسانده است برنده شناخته می شود.
۳۹. گل طلائی (sudden death extra throws)
- ۳۹/۱. چنانچه در پایان پرتاب های اضافی تساوی همچنان برقرار باشد، برنده را گل طلائی مشخص خواهد کرد. کلیه قوانین بازی در پرتاب های گل طلائی اعمال می شوند.
- ۳۹/۲. بازیکنانی که در پرتاب های اضافی شرکت کرده اند در پرتاب های گل طلائی نیز طبق برگه لاین آپ شرکت خواهند کرد.
- ۳۹/۳. در آغاز پرتاب های طلائی سگه انداختن انجام می شود تا تیمی که اولین پرتاب را انجام می دهد مشخص شود.

۳۹/۴. نفر اول هر یک از برگه های لاین آپ به همراه یک نفر داور وارد زمین می شوند و در مرکز برگشت ( back centre) مستقر می شوند. هر بازیکن یک پرتاب را انجام می دهد. داور با اعلام شماره بازیکن و نام تیم، بازیکن را معرفی می کند و اعلام می کند که کدام بازیکن پرتاب اول را انجام می دهد.

۳۹/۵. در اولین پرتاب زوجی، تیم برنده سگه پرتاب یا دفاع را انتخاب می کند. در دومین پرتاب زوجی، بر عکس عمل می شود و این فرایند ادامه می یابد تا برنده بازی مشخص شود.

۳۹/۶. پرتاب ها به همین ترتیب ادامه می یابند تا برنده مشخص شود. هر تیمی که در پایان یک پرتاب زوجی گل بیشتری به ثمر رسانده است برنده شناخته می شود.

۳۹/۷. چنانچه بازیکن مدافع مرتکب پنالتی شود، پرتاب تکرار می شود مگر این که گل به ثمر رسیده باشد.

۴۰. امضاء برگ منشی ( score sheet ) و روش پروتست:

۴۰/۱. بلافاصله بعد از بازی، مربی هر تیم، هر دو داور و منشی بازی برگه منشی را امضاء می کنند. چنانچه مربی بلافاصله بعد از پایان بازی برگه منشی را امضاء نکند، حق اعتراض به نتایج بازی را نخواهد داشت.

۴۰/۲. مربیان باید قید نمایند که قصد پروتست دارند یا خیر. پروتست باید کتبا و ظرف ۳۰ دقیقه از زمان پایان بازی مورد پروتست، به مدیر مسابقات یا نماینده وی تحویل شود. هزینه پروتست باید هم زمان با تحویل پروتست پرداخت شود. هزینه پروتست را کمیته برگزاری تعیین می کند ولی این مبلغ نباید از ۵۰ یورو یا معادل آن کمتر باشد. پروتست باید به زبان انگلیسی و در فرم مخصوص پروتست IBSA تهیه و ارائه شود. در فرم پروتست شماره قانونی که بر اساس آن پروتست صورت می گیرد باید قید شود. اعتراض به محل برگزاری مسابقات و انتصاب داوران پذیرفته نمی شود.

۴۰/۳. پروتست باید در فرم رسمی پروتست IBSA که به زبان انگلیسی تکمیل شده است ارائه شود. در فرم پروتست به قوانین مورد اعتراض باید اشاره شود. در فرم پروتست، اعمال نادرست قانون باید توضیح داده شود و اعتراض به محل برگزاری مسابقات یا انتصاب داوران امکان پذیر نیست.

۴۰/۴. نماینده فنی، مدیر مسابقات یا نماینده منتصب از سوی آنان زمان و مکان تشکیل کمیته بر رسی را به ارائه دهنده پروتست اطلاع می دهد. به همه شرکت کنندگان فرصت بیان نقطه نظر هایشان در باره پروتست داده می شود. این بیانات مکمل مندرجات پروتست کتبی خواهند بود. اطلاعات تکمیلی برای تایید پروتست باید هم زمان با تحویل فرم پروتست ارائه شوند.

۴۰/۵. تصمیم کمیته برگزاری قطعی است. ظرف ۳۰ دقیقه از زمان خاتمه جلسه بر رسی پروتست، نتایج آن باید کتبا به هر دو تیم ابلاغ شود. هر دو تیم یادداشت کتبی را دریافت خواهند کرد. در یادداشت کتبی، علل تصمیم کمیته پروتست باید توضیح داده شود. تعیین کلیه نتایج بازی مورد پروتست به بعد از تصمیم گیری کمیته پروتست موکول خواهد شد.

۴۰/۶. در صورت وارد بودن پروتست، هزینه آن به ارائه دهنده پروتست بازپرداخت خواهد شد. در غیر این صورت، مبلغ دریافتی به حساب IBSA واریز خواهد شد.

اختیارات داوران و اهانت به مسئولین

۴۱. اختیارات داور:

۴۱/۱. در کلیه امور مربوط به ایمنی، قوانین، خط مشی ها و بازی، تصمیم نهایی را داور اتخاذ خواهد کرد.

۴۱/۲. چنانچه اختلافی بین یک تیم و یکی از داوران وجود داشته باشد، فقط سر مربی تیم می تواند با داور صحبت کند. این بحث فقط در زمان توقف بازی و فقط بعد از موافقت داور صورت می گیرد.

۴۱/۳. داور موضوع را برای سر مربی توضیح می دهد.

۴/۱۱. اگر مربی با این توضیحات قانع نشود، بازی باید تا پایان انجام شود و بعد از خاتمه بازی، مربی می تواند در فرم ویژه پروتست به تصمیم داور اعتراض نماید.

۴/۱۵. اگر مربی بعد از توضیحات اولیه، به بحث خود با داور ادامه دهد به او پنالتی تیمی تاخیر بازی داده خواهد شد.

۴۲. اهانت به مسئولین:

۴۲/۱. هر رفتار سوئی که از یک شرکت کننده سر بزند، بوسیله داور کتباً به کمیته فرعی گلوبال IBSA گزارش خواهد شد. کمیته گلوبال در نشست بعدی خود به این موضوع رسیدگی خواهد کرد و در باره تحریم این شرکت کننده، طبق پاراگراف ۵۳، تصمیم گیری خواهد شد.

مقررات تورنومنت

۴۳. مسابقات مصوبه IBSA و بازی های پارالمپیک

کمیته فرعی گلوبال IBSA این حق را برای خود محفوظ می داند که در صورت لزوم نسبت به تغییر یا اصلاح قوانین تورنومنت اقدام نماید، مشروط بر این که ۳۰ روز زودتر در وبسایت کمیته گلوبال، [www.ibsasport.org/sports/goalbal](http://www.ibsasport.org/sports/goalbal)، کتبا اعلام شوند. قوانین، مقررات و متمم های این سند از اول ژانویه

۲۰۱۴ لازم الاجراء خواهند بود.

۴۳/۱. مسابقات مصوبه IBSA و بازی های پارالمپیک

۴۳/۱/۱. تورنومنت های انتخابی بازی های پارالمپیک

- مسابقات گلوبال قهرمانی جهان IBSA
- مسابقات قهرمانی منطقه ای IPC/IBSA؛ این مسابقات معمولاً سال قبل از بازی های پارالمپیک برگزار می شوند و انتخابی بازی های پارالمپیک هستند.
- تورنومنت های انتخابی بازی های پارالمپیک معمولاً همراه با مسابقات قهرمانی جهان یا بازی های جهانی IBSA برگزار می شوند.

۴۳/۱/۲. تورنومنت های انتخابی مسابقات گلوبال قهرمانی جهان IBSA

- مسابقات قهرمانی منطقه ای IBSA که معمولاً سال قبل از بازی های جهانی IBSA برگزار می شوند، تورنومنت های انتخابی مسابقات قهرمانی جهان IBSA هستند.
- دیگر تورنومنت های تعیین شده از سوی کمیته فرعی گلوبال IBSA

۴۳/۱/۳. دیگر رویداد های مصوبه IBSA

• مسابقات قهرمانی جهان جوانان IBSA

• دیگر مسابقات مصوبه IBSA

۴۳/۲. تصویب مسابقات – کلیات

تورنومنت های بین المللی گلوبال که در آنها ۴ کشور یا بیشتر شرکت نموده اند، در صورتی مصوبه IBSA خواهند بود که برای آنها فرم درخواست تصویب تورنومنت ارائه شده و مورد تصویب IBSA قرار گرفته باشد.

فرم درخواست مصوبه تورنومنت از وبسایت IBSA، بخش IBSA Documents قابل حصول می باشد.

۴۳/۳. اطلاعات مورد نیاز برای درخواست مصوبه :

- نام سازمان میزبان تورنومنت / نام رئیس این سازمان و مدیر کمیته برگزاری
- شرح رویداد
- تاریخ پیشنهادی

- تعداد تیم ها و اسامی کشورهای مدعو
- شرح تجهیزات و امکانات
- شرح محل اسکان تیم ها و مسئولین
- ترابری
- ویژگ های دسترسی
- پیش بینی بودجه

۴۳/۴. نقض مقررات در مسابقات مصوبه

چنانچه در یک تورنومنت مصوبه ، اصول مورد توافق رعایت نشوند، ممکن است کشور میزبان به پرداخت حد اکثر ۱۰۰۰۰ یورو جریمه تنبیه شود و برای حد اکثر ۵ سال از حق درخواست مصوبه برای مسابقات آینده خود نیز محروم شود.

۴۳/۵. روش بررسی نقض مقررات در مسابقات مصوبه

- نماینده فنی تورنومنت یا سازمان عضو، ظرف ۲۸ روز از زمان پایان تورنومنت شکایتی را کتبا تسلیم دبیر کمیته فرعی گلبال IBSA می نماید. شکوائیه باید موارد زیر را شامل شود:

- نام و اطلاعات تماس با شاکی
- نام تورنومنت
- تاریخ برگزاری تورنومنت
- شرح ماهیت شکایت
- نام و اطلاعات تماس با فرد یا سازمان دیگری که از شکوائیه حمایت می کند
- دبیر کمیته گلبال بلافاصله موضوع را به کمیته فرعی گلبال IBSA اطلاع می دهد. همچنین دبیر موظف است شکایت را به کمیته برگزاری (مدافع) اطلاع دهد.
- کمیته برگزاری (مدافع) باید ظرف ۲۸ روز از زمان ابلاغ شکایت از سوی دبیر، کتبا به شکایت پاسخ دهد. پاسخ کمیته برگزاری باید موارد زیر را شامل شود:
- چگونگی اجرای اصول مورد توافق
- دلایل عدم اجرای اصول مورد توافق
- عواملی که مانع از اجرای اصول مورد توافق شده اند.
- عدم پاسخ مدافع به شکایت به منزله نبودن زمینه پاسخگویی به شکایت خواهد بود.
- بعد از دریافت کلیه اطلاعات مورد نیاز، کمیته گلبال در نشست بعدی خود برای تنبیه متهم تصمیم گیری خواهد کرد.
- دبیر کمیته گلبال بعد از تصمیم گیری این کمیته، نتیجه را کتبا به طرفین ابلاغ خواهد کرد.

۴۴. امکانات و تجهیزات

۴۴/۱. سالن مسابقات

محل مسابقات باید از نظر آکوستیک برای برگزاری مسابقات گلبال مناسب باشد. سیستم های تهویه و گرمایشی سالن باید بی سر و صدا باشند تا در صورت استفاده از آنها، برای بازی مزاحمتی ایجاد نشود.

۴۴/۲. ابعاد زمین گلبال

ابعاد کف سالنی که مسابقات گلبال در آنجا برگزار می شود نباید از  $۲۰ \times ۳۰$  متر کمتر باشد. ارتفاع سالن نیز نباید کمتر از ۵ متر باشد.

۴۴/۳. کف سالن مسابقات باید صاف باشد و نماینده فنی IBSA آن را تایید نماید. در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و مسابقات قهرمانی منطقه ای کف سالن باید از چوب، پلاستیک یا ترکیبی از مواد مصنوعی (سینتتیک) ساخته شده باشد.

۴۴/۴. محدوده تماشاچیان

تماشاگران باید حد اقل ۴ متر با هر یک از نقاط زمین بازی فاصله داشته باشند. این محدوده باید به وضوح علامتگذاری یه فنس کشی شده باشد و از ورود تماشاچیان به فاصله نزدیکتر جلوگیری شود.

۴۴/۵. تجهیزات

کلید تجهیزات باید با قوانین IBSA مطابقت داشته باشند و نماینده فنی آنها را تایید نماید.

۴۴/۶. تابلوی امتیازات (Score board)

برای سهولت دید مربیان و تماشاچیان، باید از یک سیستم بصری نمایش امتیازات استفاده شود. تابلوی امتیازات باید از محل نیمکت تیم ها قابل رؤیت باشد.

۴۴/۷. در بازی های گلبال از سه عدد ساعت استفاده می شود. ساعت اول، ساعت رسمی مسابقات است و از محل نیمکت ها باید قابل رؤیت باشد. ساعت دوم، ساعت یدکی است و ساعت رسمی مسابقات محسوب نمی شود، مگر این که داور آن را به عنوان ساعت رسمی مسابقات اعلام کرده باشد. در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، ساعت اصلی مسابقات باید از نوع ساعت های بسکتبال باشد و در دقیقه آخر تا کسر دهم ثانیه را به صورت شمارش معکوس نشان دهد. ساعت سوم در محل انداختن سکه قرار می گیرد و زمان انداختن سکه از طریق این ساعت مشخص می شود.

۴۴/۸. برگه های رسمی مسابقات

در مسابقات از برگه های زیر استفاده می شود:

- برگه امتیازات یا Score Sheet
- برگه لاین آپ یا Score Sheet
- برگه امتیازات وقت اضافی یا Overtime Score Sheet
- فرم پروتست

کلید این برگه ها باید مشابه برگه هایی باشند که در کتاب راهنمای فنی IBSA منتشر شده اند. کتاب راهنمای فنی IBSA را می توانید از وبسایت [www.ibsasports.org/sports/goalball](http://www.ibsasports.org/sports/goalball) داون لود نمایید.

۴۴/۹. تابلو های تعویض

تابلوهای تعویض مورد استفاده مربیان قرار می گیرند و شماره بازیکنی که وارد زمین می شود و شماره بازیکنی که از زمین خارج می شود را نشان می دهند.

۴۴/۱۰. توپ های جدید

در تمامی بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان از توپ های نو استفاده می شود. این توپ ها در سه بازی مورد استفاده قرار می گیرند و سپس جایگزین می شوند. توپ های مسابقات و توپ های تمرین باید از یک نوع (کارخانه سازنده) باشند.

۴۴/۱۱. تمرین در سالن اصلی مسابقات

در همه ی بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای ، قبل از شروع مسابقات ، به هر تیم یک ساعت فرصت داده می شود در سالن اصلی مسابقات تمرین نماید.

۴۴/۱۲. چشم بند ها

در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای، چشم بند ها باید کاملاً تیره باشند و نور را از خود عبور ندهند. سایز و شکل این چشم بند ها نیز باید به گونه ای باشد که برای استفاده کننده امکان دیدن وجود نداشته باشد. ممکن است کمیته برگزاری چشم بند در اختیار بازیکنان قرار دهد، با این حال فقط استفاده از چشم بندهایی مجاز است که مورد تایید نماینده فنی IBSA قرار گرفته اند.

۴۴/۱۳. تایید امکانات و تجهیزات

کلیه تجهیزات و امکانات مورد استفاده در مسابقات بین المللی مصوبه IBSA باید مورد تایید کمیته فرعی گلوبال IBSA یا نماینده منتصب از سوی این کمیته قرار گیرند.

۴۵. اسکان

۴۵/۱. در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و کلیه تورنومنت های مصوبه IBSA، محل اسکان تیم ها باید از استاندارد لازم برخوردار باشد ، به گونه ای که بر ورزشکاران و عملکرد آنان تاثیر منفی نداشته باشد. در صورت امکان، بازیکنان در اتاق های بیش از دو نفره اسکان داده نشوند.

۴۵/۲. سرویس غذایی

غذا باید با در نظر گرفتن ویژگی های ورزشکاران تهیه شود و کیفیت غذا بتواند بهترین عملکرد ورزشکاران را تضمین نماید.

۴۳/۳. ترابری

محل اسکان باید حتی المقدور نزدیک محل مسابقات باشد و وسیله نقلیه کافی برای تردد بین اماکن فراهم شود.

۴۶. مسئولین (فنی)

۴۶/۱. داوران

۴۶/۱/۱. تعداد داوران مورد نیاز: در مسابقات گلوبال ، برای هر سالن، حد اقل ۶ داور باید در نظر گرفته شوند. در بازی های پارالمپیک، حد اقل ۱۶ داور مورد نیاز هستند، مگر در مواردی که ضمن مذاکره با نماینده فنی تصمیم دیگری اتخاذ شده است. در مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای، تعداد داوران را نماینده فنی ضمن مشورت با کمیته برگزاری تعیین می کند.

۴۶/۱/۲. انتصاب داوران

۴۶/۱/۲/۱. در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای داوران با تایید کمیته فرعی گلوبال IBSA منصوب می شوند. در دیگر رویداد های مصوبه ، برگزار کننده می تواند ضمن تماس با هماهنگ کننده داوران



IBSA، فهرستی از داوران مورد تایید را دریافت نماید. سپس کمیته برگزاری با هماهنگی نماینده فنی و یا سر داور می تواند با مراجعه به لیست داوران، آنها را انتخاب نماید.

۴/۲/۱/۶۶. در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، از یک کشور بیش از دو داور را نمی توان منصوب نمود. در مسابقات قهرمانی منطقه ای نیز از یک کشور حد اکثر سه داور را می توان منصوب نمود.  
 ۳/۲/۱/۶۶. هیچ داوری نمی تواند در مسابقه ای که تیم کشور خودش شرکت دارد قضاوت نماید.  
 ۳/۱/۶۶. گواهینامه داوران

در مسابقات بین المللی مصوبه IBSA، داوران باید دارای گواهینامه مناسب از IBSA باشند. در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، کلیه داوران باید دارای گواهینامه سطح ۳ IBSA باشند. در مسابقات قهرمانی منطقه ای و رویداد های بین المللی که در آنها ۴ تیم ملی یا بیشتر شرکت دارند، کلیه داوران باید گواهینامه سطح مهارت ۲ را دارا باشند. در مسابقات بین المللی مصوبه که تیم ها از دو کشور یا بیشتر شرکت کرده اند، حد اقل ۵۰٪ داوران باید گواهینامه سطح مهارت ۲ را دارا باشند و بقیه داوران را می توان از میان داوران سطح ۱ انتخاب نمود. برای سایر رویداد های مصوبه، همه داوران باید گواهینامه سطح ۱ را دارا باشند.

۲/۶۶. وقت نگهدار های ۱۰ ثانیه

در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، وقت نگهدار های ۱۰ ثانیه باید داوران سطح ۳ IBSA باشند.

۳/۶۶. مسئولین (داوران) پشت میز

در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، مسئولین پشت میز باید داوران واجد شرایط سطح ۲ یا سطح ۳ IBSA باشند. مسئولین پشت میز در مسابقات قهرمانی جهان از میان داوران سطح ۱، سطح ۲ یا سطح ۳ IBSA انتخاب می شوند.

۴/۶۶. داوران دروازه

در بازی های پارالمپیک، داوران دروازه باید حد اقل گواهینامه سطح ۱ IBSA را دارا باشند.

۵/۶۶. عضو هیئت - کمیسیونر (Commissioner)

۱/۵/۶۶. وظایف عمده کمیسیونر عبارتند از:

- نظارت بر کار داوران در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای
- کمک به نماینده فنی برای انتخاب داوران برتر بعد از مرحله دوره ای (انتخاب نهایی با نماینده فنی خواهد بود).
- ریاست بر کمیته پروتست
- کمک به نماینده فنی برای ارائه سریع فید بک عملکرد به داوران در مسابقات مهم، به منظور اطمینان از ثبات بیشتر در عملکرد داوران.

۲/۵/۶۶. کمیسیونر را کمیته فرعی گلوبال IBSA معرفی می کند.

۳/۵/۶۶. فردی که در یک تورنومنت به عنوان کمیسیونر انتخاب شده است نمی تواند در این تورنومنت به عنوان داور انجام وظیفه نماید.

۷/۴۷. سازمان (رویداد های غیر پارالمپیک)

۱/۴۷. شرکت کنندگان

شرکت کنندگان مسئولیت های زیر را بر عهده دارند:

- رفت و برگشت به محل مسابقات
  - کلیه هزینه های بیمه درمان و سوانح - کمیته برگزاری در قبال بیماری یا سوانح تیم ها هیچ مسئولیتی بر عهده ندارد، مگر این که حادثه از سهل انگاری ناشی شده باشد.
  - پرداخت حق ورودیه به کمیته برگزاری قبل از مسابقات
- ۴۷/۲. کمیته برگزاری

کمیته برگزاری مسئولیت های زیر را بر عهده دارد:

- تجهیزات و امکانات مورد نیاز برای مسابقات (طبق پاراگراف ۴۵)
- محل اسکان تیم ها
- سرویس غذایی برای تیم های شرکت کننده و همراهان در طول مسابقات
- هزینه های اسکان، غذا و هزینه سفر داوران، نماینده فنی IBSA، کلاسبندها، کمیسیونر و ITO های مورد نیاز
- مدال و جوایز

۴۸. استاندارد های انتخاب

برای بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان گلوبال معیارهای زیر باید رعایت شوند. آفریقا، آمریکا، آسیا و اقیانوسیه و اروپا چهار منطقه مسابقاتی IBSA هستند. مسابقات قهرمانی منطقه ای در سال های متناوب بین مسابقات قهرمانی جهان و بازی های پارالمپیک برگزار می شوند. کلیه مسابقات منطقه ای باید مورد تصویب کمیته فرعی گلوبال IBSA قرار گیرند و همه ی کشورهای عضو در منطقه حق شرکت در این مسابقات را دارند.

در صورتی یک تورنومنت می تواند انتخابی منطقه ای باشد که حد اقل ۴ کشور در آن شرکت کرده باشند و از سوی کمیته فرعی گلوبال IBSA نماینده فنی و کمیسیونر برای آن منصوب شده باشند. داوران سطح مهارت ۲ IBSA یا بالاتر از آن باید در تورنومنت های منطقه ای قضاوت نمایند. مسابقات قهرمانی منطقه ای باید ۶ - ۱۸ ماه قبل از مسابقات قهرمانی جهان گلوبال برگزار شوند. مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک باید ۹ - ۱۸ ماه قبل از این بازی ها برگزار شوند. اگر مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک برگزار نشوند، به این منطقه سهمیه پارالمپیک داده نخواهد شد و یک سهمیه به تورنومنت رده بندی گلوبال پارالمپیک واگذار خواهد شد. چنانچه قبل از مسابقات گلوبال قهرمانی جهان IBSA، مسابقات قهرمانی منطقه ای برگزار نشود، این منطقه کلیه سهمیه های خود را از دست خواهد داد و سهمیه ها از طریق فرمول نسبت واگذار خواهند شد.

۴۸/۱. مسابقات قهرمانی جهان

۴۸/۱/۱. معیار های انتخابی - مسابقات مردان

در مسابقات قهرمانی جهان مردان حد اکثر ۱۶ تیم پذیرفته می شوند:

- کشور میزبان
- قهرمان پارالمپیک
- تیم دوم پارالمپیک
- تیم سوم پارالمپیک
- قهرمان منطقه (از مسابقات منطقه ای IBSA)

- قهرمان منطقه (از مسابقات منطقه ای IBSA)
- قهرمان منطقه (از مسابقات منطقه ای IBSA)
- قهرمان منطقه (از مسابقات منطقه ای IBSA)
- نایب قهرمان منطقه
- نایب قهرمان منطقه
- نایب قهرمان منطقه
- نایب قهرمان منطقه
- فرمول نسبت
- فرمول نسبت
- فرمول نسبت
- فرمول نسبت

در این فرایند، تیم قهرمان منطقه برترین تیم موجود در منطقه است که هنوز (به عنوان کشور میزبان یا مدال بگیر پارالمپیک) سهمیه دریافت نکرده است.

۴۸/۲. فرمول نسبت

هر یک از سهمیه های بلا استفاده، بر اساس فرمول نسبت، به تیمی از منطقه که بالاترین امتیاز را دارد با رعایت اصول زیر واگذار خواهد شد:

جمع کل کشورهای شرکت کننده در مسابقات قهرمانی دو سال گذشته منطقه IBSA تقسیم بر تعداد کشورهای منطقه که قبلاً سهمیه مسابقات قهرمانی جهان را دریافت کرده اند. این فرمول برای هر یک از سهمیه های موجود دوباره محاسبه خواهد شد. هر منطقه فقط می تواند نیمی از سهمیه های موجود از طریق فرمول نسبت را دریافت کند. وقتی منطقه ای نصف یا بیشتر از نصف سهمیه ها را دریافت کرد، در محاسبات بعدی منظور نخواهد شد.

مثلاً، اگر ۴ سهمیه به فرمول نسبت اختصاص یافته باشد، هر منطقه می تواند به استفاده از این فرمول حد اکثر دو سهمیه دریافت نماید. چنانچه ۵ سهمیه به فرمول نسبت اختصاص یافته باشد، هر منطقه می تواند به استفاده از این فرمول حد اکثر سه سهمیه دریافت نماید.

۴۸/۳. بازی های پارالمپیک

معیار های انتخابی بازی های پارالمپیک حد اقل ۲۴ ماه قبل از این بازی ها اعلام خواهند شد.

۴۸/۳/۱. معیارهای انتخابی – تیم های مردان

در بازی های پارالمپیک حد اکثر ۱۰ تیم در گروه مردان پذیرفته می شوند:

- کشور میزبان
- مقام اول مسابقات قهرمانی جهان
- مقام دوم مسابقات قهرمانی جهان
- مقام سوم مسابقات قهرمانی جهان
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)

- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- مقام اول تورنومنت رده بندی پارالمپیک
- مقام دوم تورنومنت رده بندی پارالمپیک

در این فرایند، تیم قهرمان منطقه برترین تیم موجود در منطقه است که هنوز (به عنوان کشور میزبان یا مدال بگیر مسابقات قهرمانی جهان) سهمیه دریافت نکرده است.

۴۸/۳/۲. معیارهای انتخابی – تیم های زنان

در بازی های پارالمپیک حد اکثر ۱۰ تیم در گروه زنان پذیرفته می شوند:

- کشور میزبان
- مقام اول مسابقات قهرمانی جهان
- مقام دوم مسابقات قهرمانی جهان
- مقام سوم مسابقات قهرمانی جهان
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- مقام اول تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک
- مقام دوم تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک

در این فرایند، تیم قهرمان منطقه برترین تیم موجود در منطقه است که هنوز (به عنوان کشور میزبان یا مدال بگیر مسابقات قهرمانی جهان) سهمیه دریافت نکرده است.

۴۸/۴. تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک IBSA (ویژه پارالمپیک ۲۰۱۶)

۴۸/۴/۱. تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک IBSA برای بازی های پارالمپیک ۲۰۱۶ در ماه مه ۲۰۱۵، در راستای مسابقات قهرمانی جهان و بازی های جهانی IBSA برگزار خواهد شد. این رویداد قبل از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از پارالمپیک خواهد بود. رقابت های قبل از بازی های پارالمپیک ۷ – ۱۲ ماه قبل از بازی های پارالمپیک ۲۰۱۶ برگزار می شوند.

۴۸/۴/۲. حد اکثر ۴ تیم مردان و ۴ تیم زنان، از سوی رئیس منطقه ای IBSA، به عنوان نمایندگان منطقه انتخاب می شوند و در تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک IBSA شرکت می نمایند. رئیس منطقه تیم ها را بر اساس عملکرد آنها در مسابقات منطقه ای قبلی انتخاب خواهد کرد و تصمیم رئیس منطقه باید مورد تایید کمیته گلوبال IBSA قرار گیرد. گزینش های قبلی برای بازی های پارالمپیک در انتخاب تیم های شرکت کننده در این رقابت ها ملاک عمل قرار نخواهند گرفت.

۴۸/۴/۳. در پایان تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک IBSA، تیم ها بر اساس نتایج تورنومنت رده بندی می شوند.

۴۸/۴/۴. بعد از خاتمه همه ی تورنومنت های انتخابی قبل از پارالمپیک، سهمیه های باقیمانده پارالمپیک ۲۰۱۶ با استفاده از نتایج تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک IBSA واگذار می شوند و تیم ها بر اساس ترتیب رده بندی

انتخاب می شوند. فقط تیم هایی که قبلاً (از طریق امتیاز میزبانی یا کسب مدال در مسابقات قهرمانی جهان یا تورنومنت گلبال قبل از بازی های پارالمپیک) سهمیه دریافت نکرده اند برای تخصیص سهمیه مد نظر قرار خواهند گرفت. مسابقات قهرمانی منطقه ای برای انتخاب تیم های شرکت کننده در مسابقات قهرمانی جهان ملاک عمل قرار نمی گیرند.

۴۹. هدایت تورنومنت

۴۹/۱. قرعه کشی و سیدینگ

در مسابقات قهرمانی جهان و بازی های پارالمپیک، تیم ها در دو گروه دسته بندی می شوند. برای اطمینان از برابری توانائی های دو گروه، سیدینگ (مهره چینی) تیم ها به ترتیب زیر صورت می گیرد.

۴۹/۱/۱. بازی های پارالمپیک

تیم هایی که سیدینگ آنها به طور خودکار انجام نمی شود (مقام های اول - سوم مسابقات قبلی قهرمانی جهان) در دو قرعه کشی جداگانه در دو گروه قرار می گیرند. قرعه کشی اول فقط تیم های چهار تورنومنت منطقه ای را شامل می شود. در قرعه کشی دوم تیم میزبان و فقط تیم هایی که از طریق تورنومنت انتخابی پارالمپیک سهمیه گرفته اند قرار می گیرند.

گروه A:

- مقام اول مسابقات قبلی قهرمانی جهان
- قرعه اول قهرمان منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه سوم قهرمان منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه اول انتخابی پارالمپیک یا کشور میزبان (قرعه کشی دوم)
- قرعه سوم انتخابی پارالمپیک یا کشور میزبان (قرعه کشی دوم)

گروه B:

- مقام دوم مسابقات قبلی قهرمانی جهان
- مقام سوم مسابقات قبلی قهرمانی جهان
- قرعه دوم قهرمان منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه چهارم قهرمان منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه دوم انتخابی پارالمپیک یا کشور میزبان (قرعه کشی دوم)

۴۹/۱/۲. مسابقات قهرمانی جهان

تیم هایی که سیدینگ آنها به طور خودکار انجام نمی شود (مقام های اول - سوم بازی های قبلی پارالمپیک) در سه قرعه کشی جداگانه قرعه کشی می شوند. در قرعه کشی اول فقط ۴ تیم برتر تورنومنت های منطقه ای قرار می گیرند. در قرعه کشی دوم فقط تیم های دوم تورنومنت های منطقه ای قرار می گیرند. در قرعه کشی سوم تیم کشور میزبان و تیم هایی که از طریق فرمول نسبت سهمیه دریافت کرده اند قرار می گیرند. تیم هایی که در یک تورنومنت منطقه ای سهمیه دریافت کرده اند در یک گروه قرار نمی گیرند.

گروه A:

- مقام اول پارالمپیک قبلی

- قرعه اول قهرمانی منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه سوم قهرمانی منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه دوم مقام دوم منطقه ای (قرعه کشی دوم) فقط مردان
- قرعه چهارم مقام دوم منطقه ای (قرعه کشی دوم) فقط مردان
- قرعه اول فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوم)
- قرعه سوم فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوم)
- قرعه پنجم فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوم)

گروه B:

- مقام دوم پارالمپیک قبلی
- مقام سوم پارالمپیک قبلی
- قرعه دوم قهرمانی منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه چهارم قهرمانی منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه اول مقام دوم منطقه ای (قرعه کشی دوم) فقط مردان
- قرعه سوم مقام دوم منطقه ای (قرعه کشی دوم) فقط مردان
- قرعه دوم فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوم)
- قرعه چهارم فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوم)

۴۹/۱/۳. سهمیه دوگانه

چنانچه کشوری سهمیه بازی های پارالمپیک یا مسابقات قهرمانی جهان را هم به عنوان میزبان و هم از طریق یکی از سهمیه های پارالمپیک یا مسابقات قهرمانی جهان قبلی بدست آورد، سهمیه میزبانی این کشور از طریق تورنومنت انتخابی بازی های پارالمپیک برای پارالمپیک یا از طریق فرمول نسبت برای مسابقات قهرمانی جهان واگذار خواهد شد.

۴۹/۲. نوع تورنومنت

تورنومنت های مورد استفاده در کلیه مسابقات قهرمانی بین المللی ، به استثنای بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، عبارتند از:

۴۹/۲/۱. در رویدادهایی که تعداد تیم ها از ۴ عدد بیشتر نیست، از یک سیستم دوره ای دوبل ( double round robin) استفاده می شود. بعد از این سیستم دوره ای ، تیم های برتر مستقیماً به فینال راه می یابند. تیم های دوم و سوم در نوعی بازی حذفی با یکدیگر دور نیمه نهایی را برگزار می کنند. تیم اول بعد از دور راند رابین با برنده نیمه نهایی بازی می کند.

۴۹/۲/۲. در رویدادهایی که تعداد تیم ها از ۴ عدد بیشتر و از ۷ عدد کمتر است، از یک سیستم انفرادی دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. بعد از این بازی های دوره ای، ۴ تیم برتر در بازی های حذفی با یکدیگر مسابقه می دهند. تیم اول با تیم چهارم بازی ۱ نیمه نهایی را برگزار می کنند و تیم دوم و سوم نیز بازی نیمه نهایی ۲ را برگزار می کنند. برندگان این دو دیدار برای کسب عنوان قهرمانی رقابت خواهند کرد و بازندگان نیز برای کسب مقام های سوم و چهارمی به رقابت می پردازند.

۴۹/۲/۳. در رویداد هایی که تعداد تیم ها از ۷ تیم بیشتر و از ۱۶ تیم کمتر است، تیم ها به دو گروه برابر تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد راند رابین استفاده می شود. چنانچه تعداد تیم ها فرد باشد، یکی از گروه ها یک تیم اضافه تر خواهد داشت. در پایان دور راند رابین، ۴ تیم برتر از هر گروه در یک فورمت منفرد حذفی با یکدیگر به رقابت می پردازند. A1 vs. B4, B2 vs. A3 و برندگان به نیمه نهایی ۱ راه می یابند. A2 vs. B3, B1 vs. A4 و برندگان این بازی ها نیمه نهایی ۲ را برگزار می کنند. بازندگان از دور مسابقات حذف می شوند. برندگان دو بازی نیمه نهایی برای کسب عنوان قهرمانی به رقابت می پردازند. بازندگان دو بازی نیمه نهایی نیز برای کسب عنوان های سوم و چهارمی مسابقه می دهند.

۴۹/۲/۴. چنانچه در رویدادی بیش از ۱۶ تیم شرکت کرده باشند، تیم ها در دسته های برابر دسته بندی می شوند و تعداد تیم ها در هر دسته کمتر از ۸ تیم نخواهد بود. دسته ها در ارتباط با یکدیگر مسابقه می دهند و تیم ها بر اساس عملکرد بین دسته ها انتقال می یابند. ممکن است مسابقات به صورت راند رابین منفرد بین همه تیم ها برگزار شوند و یا ممکن است تیم ها به دو گروه مجزا تقسیم شوند. در دور های راند رابین منفرد، چهار تیم برتر در دور های فینال به رقابت می پردازند. در صورتی که تیم ها به دو گروه تقسیم شده باشند، سه تیم برتر دور فینال را (طبق ۴۹/۲/۲). برگزار خواهند کرد. سیدینگ بقیه تیم ها بر اساس نتایج جدول امتیازات انجام خواهد شد. تیم هایی که امتیازات برابر دارند بر اساس قانون ۵۱ تفکیک خواهند شد. چنانچه دو گروه برابر نباشند، قبل از استفاده از قانون ۵۱، تیمی که پایین ترین نتیجه را در گروه بزرگتر کسب کرده است حذف می شود. گروه ها را گروه A، گروه B و ..... می نامند و گروه A گروه رهبر تلقی می شود. در پایان کلیه مسابقات، تیم های انتهایی جدول در هر گروه به گروه پایین تر منتقل می شوند (مثلاً از گروه A به گروه B). همچنین تیم های برتر هر گروه به گروه بالاتر منتقل می شوند (مثلاً از گروه B به گروه A).

تعداد تیم هایی که در پایان مسابقات ترفیع می گیرند یا تنزیل رتبه می یابند به تعداد تیم ها در هر گروه بستگی دارد. در گروه هایی که کمتر از ۱۰ تیم وجود دارند، دو تیم ترفیع یا تنزیل رتبه می گیرند. در گروه هایی که ۱۰ تیم یا بیش از ۱۰ تیم وجود دارند، سه تیم ترفیع یا تنزیل رتبه می گیرند. چنانچه گروه ها برابر نباشند، تعداد ترفیع یا تنزیل ها را گروهی که بیشترین تیم را دارد مشخص می کند.

۴۹/۳. سیدینگ تیم ها

برای اطمینان از برابری توانائی های گروه ها در مسابقات قهرمانی منطقه ای، سیدینگ تیم ها بر اساس نتایج مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای صورت می گیرد. اگر تیمی در مسابقات قبلی منطقه ای حضور نداشته است در انتهای لیست قرار می گیرد. اگر بیش از یک تیم در مسابقات قبلی منطقه ای حضور نداشته است، این تیم ها از طریق قرعه کشی در انتهای لیست قرار می گیرند. مثال:

گروه A:

- تیم اول مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم چهارم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم پنجم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم هشتم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم نهم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای

- تیم سیزدهم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم شانزدهم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم جدید که در مسابقات قبلی شرکت نداشته است.

## گروه B

- تیم دوم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم سوم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم ششم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم هفتم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم دهم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم یازدهم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم چهاردهم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم پانزدهم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای

## ۴۹/۴. فورمت مسابقات مردان در مسابقات قهرمانی جهان

تیم ها به دو گروه مساوی تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. در پایان دور راند رابین، چهار تیم برتر هر گروه در یک رقابت حذفی با یکدیگر مسابقه خواهند داد. A1 vs. B4 و B2 vs. A3 (برندگان این بازی ها به نیمه نهایی ۱ راه می یابند). A2 vs. B3 و B1 vs. A4 مسابقه خواهند داد و برندگان آنها به نیمه نهایی ۲ راه خواهند یافت. برندگان دو بازی نیمه نهایی برای کسب عنوان قهرمانی با یکدیگر دیدار خواهند کرد و بازندگان آنها نیز برای عنوان های سوم و چهارمی رقابت خواهند کرد.

## ۴۹/۵. فورمت مسابقات زنان در مسابقات قهرمانی جهان

تیم ها به دو گروه مساوی تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. در پایان دور راند رابین، چهار تیم برتر هر گروه در یک رقابت حذفی با یکدیگر مسابقه خواهند داد. A1 vs. B4 و B2 vs. A3 (برندگان این بازی ها به نیمه نهایی ۱ راه می یابند). A2 vs. B3 و B1 vs. A4 مسابقه خواهند داد و برندگان آنها به نیمه نهایی ۲ راه خواهند یافت. بازندگان حذف می شوند و برندگان دو بازی نیمه نهایی برای کسب عنوان قهرمانی با یکدیگر دیدار خواهند کرد و بازندگان آنها نیز برای عنوان های سوم و چهارمی رقابت خواهند کرد.

## ۴۹/۶. فورمت بازی های مردان در بازی های پارالمپیک

تیم ها به دو گروه مساوی تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. در پایان بازی های دوره ای، سه تیم برتر هر گروه به دور منفرد حذفی راه می یابند. تیم اول گروه A مستقیماً به دور نیمه نهایی ۱ و تیم اول گروه B مستقیماً به دور نیمه نهایی ۲ راه می یابد. دو بازی ۱/۴ نهائی برگزار خواهند شد. تیم دوم گروه A با تیم سوم گروه B در ۱/۴ نهایی ۱ مسابقه می دهد و تیم دوم گروه B با تیم سوم گروه A در ۱/۴ نهایی ۲ مسابقه خواهد داد. بازندگان دو بازی نیمه نهایی حذف می شوند. برنده ۱/۴ نهائی ۱ به نیمه نهایی ۲ راه می



یابد و با تیم اول گروه B مسابقه می دهد. برنده  $1/4$  نهائی ۲ به نیمه نهایی ۱ راه می یابد و با تیم اول گروه A مسابقه می دهد.

برندگان دو بازی نیمه نهایی به فینال راه می یابند و بازندگان برای مقام های سوم و چهارمی با یکدیگر دیدار خواهند کرد.

۴۹/۷. فورمت بازی های مردان در بازی های پارالمپیک

تیم ها به دو گروه مساوی تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. در پایان بازی های دوره ای، سه تیم برتر هر گروه به دور منفرد حذفی راه می یابند. تیم اول گروه A مستقیماً به دور نیمه نهایی ۱ و تیم اول گروه B مستقیماً به دور نیمه نهایی ۲ راه می یابد. دو بازی  $1/4$  نهائی برگزار خواهند شد. تیم دوم گروه A با تیم سوم گروه B در  $1/4$  نهایی ۱ مسابقه می دهد و تیم دوم گروه B با تیم سوم گروه A در  $1/4$  نهایی ۲ مسابقه خواهد داد. بازندگان دو بازی نیمه نهایی حذف می شوند. برنده  $1/4$  نهائی ۱ به نیمه نهایی ۲ راه می یابد و با تیم اول گروه B مسابقه می دهد. برنده  $1/4$  نهائی ۲ به نیمه نهایی ۱ راه می یابد و با تیم اول گروه A مسابقه می دهد.

برندگان دو بازی نیمه نهایی به فینال راه می یابند و بازندگان برای مقام های سوم و چهارمی با یکدیگر دیدار خواهند کرد.

۵۰. رنکینگ تیم ها در یک دور راند رابین

در پایان یک دور راند رابین، رنکینگ تیم ها بر اساس امتیازاتی که بدست آورده اند تعیین می شود. برای هر برد سه امتیاز، برای هر مساوی یک امتیاز و برای هر باخت صفر امتیاز در نظر گرفته می شود. چنانچه تعداد امتیازات دو یا چند تیم برابر باشد، رنکینگ آنها بر اساس روش های زیر مشخص خواهد شد:

- تفاضل گل: کسر گل های خورده از گل های زده در طول دوره
- تعداد برد ها، تیمی که تعداد برد های آن بیشتر است در رنکینگ بالاتر قرار می گیرد.
- تیمی که در طول مسابقات تعداد گل های زده بیشتری دارد در رنکینگ بالاتر قرار می گیرد.
- تفاضل گل در نیمه بازی - استفاده از امتیازات نیمه بازی، کسر تعداد گل های خورده از گل های زده در کل

راند رابین

- تفاضل گل های زده و خورده تیم هایی که باید رنکینگ آنها مشخص شود.

چنانچه بیش از دو تیم مساوی شده باشند، معیار های فوق به ترتیب مورد استفاده قرار می گیرند تا رنکینگ تیم ها مشخص شود.

۵۱. ترک مسابقه

عدم شرکت در مسابقه به منزله باخت خواهد بود و به تیم مقابل سه امتیاز و برد با  $1+$  گل داده خواهد شد. چنانچه تیمی به هر دلیل مسابقه را ترک کند، به همه تیم ها سه امتیاز با تفاضل گل  $-$   $+$  داده خواهد شد. نتایج قبلی خود به خود منتفی خواهند شد. چنانچه به تشخیص نماینده فنی و یا نماینده وی، ترک مسابقه خارج از اراده و تصمیم گیری تیم صورت گرفته باشد و یا کمیته برگزاری مقصر شناخته شود، می توان برنامه مسابقات را اصلاح نمود.

۵۲. حد اکثر بازی های یک تیم در روز:

هیچ تیمی نمی تواند در روز بیش از سه بازی داشته باشد.

۵۳. اخراج

۵۳/۱. چنانچه یک بازیکن، مربی، نفر همراه تیم، داور یا یکی از مسئولین، در یک تورنومنت رفتاری مغایر با روح بازی ها داشته باشد، نماینده فنی ضمن مشورت با کمیته پروتست می تواند نسبت به تحریم یا اخراج این فرد یا تیم وی از مسابقات اقدام نماید.

۵۳/۲. ظرف ۲۱ روز از تاریخ خاتمه تورنومنت، نماینده فنی باید هر گونه سوء رفتار منجر به تحریم، اخراج یا حذف را کتباً به کمیته گلبال IBSA گزارش نماید تا در نشست بعدی کمیته مورد بررسی قرار گیرد.

۵۳/۳. کمیته گلبال IBSA به محض دریافت گزارش مبنی بر سوء رفتار یک فرد یا یک تیم، موضوع را بر روی و اعمال تنبیهات بیشتر را مد نظر قرار خواهد داد. تصمیم های کمیته گلبال موارد زیر را شامل ولی صرفاً به این موارد محدود نمی شود:

- اخراج فرد یا تیم خاطی از تورنومنت

- تحریم فرد یا تیم خاطی از شرکت در تورنومنت های آینده

۵۳/۴. کمیته گلبال IBSA تصمیم اتخاذ شده را ظرف ۲۱ روز کتباً به فرد یا تیم ذریبط و سازمان کشوری مربوطه ابلاغ خواهد کرد.

۵۴. پروتکل بازی

۵۴/۱. قبل از شروع بازی، نمایندگان هر دو تیم برای امضاء برگه امتیازات و برگه لاین آپ و انداختن سکه به محل check-in مراجعه می نمایند. اسامی کلیه بازیکنان و افراد روی نیمکت تیم باید در برگه لاین آپ قید شود.

بعد از انقضای مهلت ۳۰ ثانیه برای شروع بازی، چنانچه افراد اضافی که اسامی آنها در برگه لاین آپ قید نشده، روی نیمکت تیم مشاهده شوند، به تیم پنالتی تاخیر بازی داده خواهد شد و افراد اضافی نیز به بیرون هدایت خواهند شد.

همچنین با انقضای ۳۰ ثانیه آخر که شروع بازی اعلام می شود، چنانچه افرادی از تیم که اسامی آنها در برگه لاین آپ قید شده است در محل نیمکت تیم حضور نداشته باشند، به تیم پنالتی تاخیر بازی داده می شود و این افراد نیز تا پایان نیمه حق ورود به محدوده نیمکت تیم را نخواهند داشت.

۵۴/۲. گرم کردن

به همه تیم ها فرصت داده می شود حد اقل نیم ساعت قبل از این که برای بازی فراخوانده شوند، در محلی مناسب خود را گرم نمایند. محل گرم کردن برای هر دو تیم مشابه خواهد بود و حتی الامکان باید شرایط مشابه محل مسابقات را داشته باشد. توپ های گرم کردن و توپ های مورد استفاده در مسابقات باید از یک نوع باشند.

۵۴/۳. ورود به زمین:

در همه ی مسابقات مهم، تیم ها طبق دستورالعمل "March In" در کتاب راهنمای فنی، وارد زمین می شوند. اگر بازیکنی هنگام رژه تیم، یونیفرم رسمی تیم خود را بر تن نداشته باشد، از ورود او به زمین مسابقه به همراه تیم برای گرم کردن جلوگیری می شود. اگر یونیفرم بازیکن تا زمان هشدار ۳۰ ثانیه آماده نشده باشد، این بازیکن فرصت بازی در این مسابقه را از دست خواهد داد و فقط به عنوان غیر بازیکن با پیراهنی که از کمیته برگزاری دریافت می کند، می تواند روی نیمکت تیم بنشیند.

۵۴/۴. معرفی تیم ها: قبل از شروع بازی، از هر دو تیم درخواست می شود در پشت خط فرود (landing) تیم خود به صف بایستند. سپس اسامی بازیکنان، مربیان و همراهان تیم ها اعلام می شود.

۵.۵۴. کمیته پروتست

در مسابقات قهرمانی بین المللی، کلیه پروتست ها و موارد اخراج مرتبط با تورنومنت (طبق پاراگراف ۵۳) بوسیله کمیته پروتست مورد بررسی قرار می گیرد. تصمیم کمیته پروتست قطعی خواهد بود. کمیته پروتست را افراد زیر تشکیل می دهند:

- کمیسیونر
- نماینده فنی IBSA
- یک نفر داور تورنومنت که نماینده فنی او را منصوب می کند.
- مدیر مسابقات و
- یک نفر اضافی که نماینده فنی او را انتخاب می کند.

۵.۵. نماینده فنی

در همه ی تورنومنت های مصوبه IBSA یک نفر به عنوان نماینده فنی باید حضور داشته باشد که از سوی کمیته فرعی گلبال IBSA یا رئیس این کمیته منصوب می شود.

۵.۵/۱. مسئولیت های نماینده فنی:

نماینده فنی باید قبل از شروع مسابقات، ضمن همکاری با کمیته برگزاری، اطمینان حاصل نماید که کلیه استانداردهای فنی لازم در تورنومنت، از جمله موارد زیر، رعایت شده اند:

- زمین بازی و علامتگذاری های آن
- هدایت تورنومنت
- برنامه ریزی و ارزیابی داوران
- مدیریت مسئولین فنی
- تایید برگه های امتیازات و تدوین نتایج رسمی
- تایید و نگهداری چشم بند ها، آی پیج ها و استفاده صحیح از آنها
- مدیریت پروتست و روش اخراج

۵.۶. استثناء ها در مقررات تورنومنت

هر گونه استثناء در مقررات تورنومنت باید:

- حد اقل ۶۰ روز قبل از شروع تورنومنت کتباً از کمیته فرعی گلبال IBSA درخواست شده باشد.
- کمیته فرعی گلبال IBSA آن را ظرف ۲۱ روز از زمان درخواست، تایید کرده باشد.
- بلافاصله بعد از تصویب کمیته فرعی گلبال IBSA، به تیم های شرکت کننده ابلاغ شده باشد.

برنامه های داوران

۵.۷. اجزاء برنامه

کمیته فرعی گلبال IBSA هر چهار سال یک بار، آزمون ها یا کلینیک های داوری را برگزار می کند تا قوانین و مقررات جدید را ارائه نماید و گواهینامه های داوران کلیه سطوح تجدید شوند.

داوران سطح ۱ و سطح ۲ باید در یک آزمون کتبی شرکت نمایند و در دو بازی (یک بار در پشت میز و یک بار در زمین) عملاً مورد ارزیابی قرار گیرند.

داوران سطح ۳ باید در یک کلینیک کامل که آموزش های تئوری و ارزیابی های کتبی و عملی را شامل می شود شرکت نمایند. هر داوری که بخواهد در یک سطح جدید گواهینامه دریافت کند باید در یک کلینیک کامل که آموزش های تئوری و ارزیابی های کتبی و عملی را شامل می شود شرکت نماید. داوری که بخواهد گواهینامه او در سطح مهارت قبلی تجدید شود می تواند از شرکت در آموزش تئوری صرف نظر کند و قبل از آزمون عملی، در آزمون فنی نیز شرکت نماید. برنامه داوران IBSA اجزاء پنجگانه زیر را شامل می شود:

- سطح داوری ۱
- سطح داوری ۲
- سطح داوری ۳
- مدرسین دوره
- مدرسین ارشد دوره

#### ۵۷/۱. سطح داوری ۱

داوران سطح ۱ می توانند در سطوح کشوری و در رویداد های مصوبه IBSA ، به جز بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و منطقه ای، تورنومنت های انتخابی و بازی های جهانی IBSA به قضاوت بپردازند. داوران می توانند در هر یک از رویداد های بین المللی در آزمون داوری سطح ۱ شرکت نمایند. داوطلبان باید یک دوره آموزشی ۲-۳ روزه را طی نموده و در آزمون کتبی با کتاب باز شرکت نمایند. این آزمون به زبان انگلیسی خواهد بود و ۱۳ سؤال چند گزینه ای و ۷ سؤال "صحیح" یا "غلط" را شامل می شود. نمره قبولی این آزمون ۱۵ از ۲۰ (۷۵٪) خواهد بود. علاوه بر آزمون کتبی، داوطلب باید در ۳ بازی به قضاوت بپردازد. در اولین بازی از سه بازی، فیدبک عملکرد در اختیار داوطلب قرار می گیرد. داوطلب باید در آزمون عملی دو بازی باقیمانده (یک بازی در پشت میز و یک بازی در زمین) پذیرفته شود. حد اقل نمره قبولی در آزمون عملی سطح ۱ نمره ۵۰ می باشد. کلیه فرامین باید به زبان انگلیسی باشند.

#### ۵۷/۲. داوران سطح ۲

داوران سطح ۲ می توانند در مسابقات قهرمانی منطقه ای و در رویداد های مصوبه IBSA ، به استثنای بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و تورنومنت های انتخابی، به قضاوت بپردازند. داوران می توانند در هر یک از رویداد های بین المللی که در آنها تیم های ملی یا باشگاهی از حد اقل سه کشور شرکت کرده اند در آزمون داوری سطح ۲ شرکت نمایند. داوطلبان باید در آزمون کتبی زماندار به زبان انگلیسی با کتاب بسته قبول شوند. این آزمون ۲۰ سؤال چند گزینه ای و ۵ سؤال "صحیح" یا "غلط" را شامل می شود. داوطلبان باید به ۲۱ سؤال از ۲۵ سؤال (۸۴٪) پاسخ صحیح بدهند. داوطلبان باید با قضاوت در سه بازی، آزمون عملی خود را برگزار نمایند و ارتقاء سطح مهارت خود بعد از دو قضاوت در آزمون سطح مهارت ۱ را به اثبات برسانند. حد اقل نمره قبولی در آزمون عملی، ۸۰ نمره از ۱۰۰ نمره خواهد بود. آزمون عملی به زبان انگلیسی خواهد بود. داوطلبان سطح مهارت ۲ بوسیله یک داور سطح ۳ (که دوره مدرسی را گذرانده است)، یک مدرس دوره یا یک مدرس ارشد دوره مورد ارزیابی قرار می گیرند.

#### ۵۷/۳. داوران سطح مهارت ۳

داوران سطح ۳ می توانند در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان، مسابقات قهرمانی منطقه ای، تورنومنت های انتخابی پارالمپیک و کلیه رویداد های مصوبه IBSA به قضاوت بپردازند. داوران می توانند در هر یک از رویداد های بین المللی که در آنها تیم های ملی یا باشگاهی از حد اقل پنج کشور شرکت کرده اند یا در مسابقات قهرمانی منطقه ای یا رویداد های مصوبه IBSA در آزمون داوری سطح ۳ شرکت نمایند.

داوطلبان باید در آزمون سطح ۳ (که مقررات تورنومنت و برنامه داوری را نیز شامل می شود) شرکت نمایند و در هر دو آزمون کتبی و عملی پذیرفته شوند. آزمون کتبی به زبان انگلیسی خواهد بود و دو بخش، جمعاً ۶۰ سؤال، را شامل می شود. بخش اول آزمون کتبی از ۳۰ سؤال چند گزینه ای و ۲۰ سؤال "صحیح" یا "غلط" تشکیل می شود. حداقل نمره قبولی در این آزمون ۴۸ نمره از ۵۰ نمره (۹۶٪) خواهد بود.

در بخش دوم آزمون کتبی ده سؤال وجود دارد (۵ ویدئو و ۵ سؤال کوتاه، ۱۰ ویدئو یا ۱۰ سؤال کوتاه). این بخش از آزمون مبتنی بر قضاوت های موردی خواهد بود. بسته به پاسخ، به جواب هر یک از ۱۰ سؤال، ۰ تا ۵ نمره داده می شود. حد اقل نمره قبولی در این بخش ۴۵ از ۵۰ (۹۰٪) می باشد. حد اقل نمره قبولی در آزمون عملی سطح ۳، نمره ۹۵ از ۱۰۰ نمره خواهد بود.

در آزمون سطح مهارت ۳، یک مدرس ارشد دوره که با داوطلب ملیت مشابه ندارد آزمون را به عمل می آورد. اعطای گواهینامه سطح مهارت ۳ منوط بر تایید کمیته فرعی گلبال IBSA خواهد بود.

۵۷/۴. شرایط ارتقاء به سطح بالاتر

کاندیداهای داوری سطح ۱ باید حد اقل سه سال تجربه داوری کشوری (به عنوان داور کشوری یا داور پشت میز) را دارا باشند. این داوران باید گزارش فعالیت های خود (حد اقل ۲۰ بازی به عنوان داور و ۱۰ تورنومنت گوناگون چنانچه فقط به عنوان داور پشت میز فعالیت داشته اند) را ارائه نمایند یا یک مدرس ارشد دوره آنها را ارزیابی و شایستگی آنها برای شرکت در دوره داوری سطح ۱ را تایید نماید.

کاندیدا های داوری سطح ۲ باید دو سال (۷۲۰ روز) تجربه داوری در سطوح کشوری یا بین المللی، در فاصله زمانی بین داوری سطح ۱ و سطح ۲ را دارا باشند. این داوطلبان باید گزارش فعالیت داوری خود در حد اقل ۳۰ بازی را ارائه نمایند یا یک مدرس ارشد دوره آنها را ارزیابی و شایستگی آنها برای شرکت در دوره داوری سطح ۲ را تایید نماید.

کاندیدا های داوری سطح ۳ باید سه سال (۱۰۹۵ روز) تجربه عملی داوری در سطوح کشوری یا بین المللی را در فاصله زمانی بین سطح ۲ و سطح ۳ دارا باشند. این داوطلبان باید گزارش فعالیت داوری خود در حد اقل ۴۵ بازی را ارائه نمایند و یک مدرس ارشد دوره آنها را ارزیابی نماید.

برای ارتقاء از سطوح داوری ۱ - ۳ داوطلبان باید دوره های ارتقاء سطح داوری را طی نمایند. کمیته فرعی گلبال IBSA می تواند داورانی که مقررات رفتاری داوران را رعایت نمی کنند را عزل نماید.

۵۷/۵. مدرس دوره

داوطلب باید دارای حد اقل ۵ سال تجربه به عنوان داور سطح ۳ باشد و دوره آموزش مدرس دوره را طی کرده باشد. مدرسین دوره می توانند داوطلبان سطوح ۱ و ۲ داوری را تحت آموزش قرار داده به آنان گواهینامه اعطاء نمایند. داوطلبان مدرس دوره باید حد اقل ۸ سال تجربه مستمر در برنامه صدور گواهینامه داوران گلبال IBSA را دارا باشند. علاوه بر این، داوطلبان باید توانایی خود در تدریس برنامه های صدور گواهینامه داوران گلبال را به اثبات برسانند.

کمیته فرعی گلوبال IBSA ضمن مشورت با گروه مشاوره داوران IBSA، مدرّسین دوره را قبل از هر یک از مسابقات قهرمانی جهان، برای یک دوره ۴ ساله انتخاب می کنند. انتصاب ها بر اساس نیاز های منطقه ای صورت می گیرد. چنانچه نیاز های منطقه ای ایجاب نمایند کمیته فرعی گلوبال IBSA می تواند مدرّسین جدید دوره را منصوب نماید.

۵۷/۶. مدرّس ارشد دوره

مدرّس ارشد دوره باید به عنوان داور سطح ۳ حد اقل ۷ سال تجربه داشته باشد و از تجربه برگزاری کلینیک های داوری نیز برخوردار باشد. مدرّسین ارشد دوره می توانند به داوران سطح ۱، سطح ۲ و سطح ۳ گواهینامه اعطاء نمایند. داوطلبان مدرّس ارشد دوره باید حد اقل ۱۰ سال تجربه مستمر در برنامه صدور گواهینامه داوران گلوبال IBSA را دارا باشند. همچنین مدرّسین ارشد دوره می توانند به عنوان نماینده فنی یا کمیسیونر انجام وظیفه نمایند. مدرّسین ارشد دوره را کمیته فرعی گلوبال IBSA معرفی و تایید می نماید.

۵۷/۷. حفظ گواهینامه

برای حفظ گواهینامه های IBSA، داوران باید:

- حد اکثر تا ۳۱ ماه مارس هر سال، مبلغ ۲۰ یورو حق حفظ گواهینامه خود را پرداخت نمایند.
- حد اکثر تا ۳۱ دسامبر هر سال، "E-Pass" داوری معتبر خود را برای هماهنگ کننده داوران IBSA ارسال نمایند.

- کلیه مسابقاتی که در طول سال قضاوت کرده اند را در "E-Pass" خود ثبت نمایند (این بازی ها باید بر اساس قوانین IBSA برگزار شده باشند).

داوران سطح ۱ باید هر سال، در دو تورنومنت داخلی یا بین المللی، هر تورنومنت حد اقل ۴ بازی (جمعاً ۸ بازی) قضاوت کرده باشند.

داوران سطح ۲ باید هر سال، در دو تورنومنت داخلی یا بین المللی، هر تورنومنت حد اقل ۳ بازی (جمعاً ۶ بازی) و حد اقل ۵ بازی در یک تورنومنت بین المللی (جمع کل ۱۱ بازی) قضاوت کرده باشند.

داوران سطح ۳ باید هر سال، در دو تورنومنت داخلی یا بین المللی، هر تورنومنت حد اقل ۳ بازی (جمعاً ۶ بازی) و حد اقل ۵ بازی در دو تورنومنت بین المللی (جمع کل ۱۶ بازی) قضاوت کرده باشند.

۵۷/۸. شرایط ویژه برای حفظ گواهینامه داوری

چنانچه داوری حق سالانه حفظ پاسپورت خود را پرداخت کرده باشد ولی از لحاظ شرکت در تورنومنت های سالانه شرایط حفظ گواهینامه را دارا نباشد، ابطال گواهینامه او به شرح زیر صورت می گیرد:

- سطح ۱ - اگر یک سال گذشته باشد، باید مجدداً به عنوان داور سطح ۱ گواهینامه خود را تجدید نماید.
- سطح ۲ - اگر یک سال گذشته باشد، به داوری سطح ۱ تنزیل رتبه داده می شود.
- سطح ۳ - اگر یک سال گذشته باشد، به داوری سطح ۲ تنزیل رتبه داده می شود.

چنانچه داوری نتواند شرایط حفظ گواهینامه را در یک سال مشخص بر آورده نماید، باید گواهینامه خود را همراه با یک نامه و هزینه سالانه حفظ گواهینامه، برای هماهنگ کننده داوران گلوبال IBSA ارسال نماید و علت این که نتوانسته است شرایط لازم را رعایت نماید را توضیح دهد. هماهنگ کننده داوران گلوبال IBSA، ضمن مشورت با کمیته فرعی گلوبال IBSA، توضیحات داور مورد نظر را بررسی و در باره حفظ یا عدم حفظ گواهینامه وی تصمیم گیری می نمایند. اگر داوری در مهلت مقرر (۳۱ ماه مارس) حق پاسپورت خود را پرداخت نکند یا "E-Pass" خود را تا ۳۱ دسامبر

ارسال ننماید، از برنامه داوری حفظ می شود، گواهینامه او باطل و حق داوری در هیچ یک از مسابقات مهم IBSA را نخواهد داشت.

۵۷/۹. انتصاب داوران و ITO ها

کمیته فرعی گلبال IBSA ، ضمن مشورت با گروه مشاوره داوران، داوران و ITO های بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان ، مسابقات قهرمانی منطقه ای، تورنومنت های انتخابی و بازی های جهانی IBSA را منصوب می نمایند.

۵۸. روش های برگزاری کلینیک

۵۸/۱. ابتدا محل و تاریخ برگزاری کلینیک را مشخص کنید.

۵۸/۲. ترجیحاً ۹۰ روز قبل از تاریخ برگزاری کلینیک، موارد زیر را به هماهنگ کننده داوران IBSA اطلاع دهید:

- نام سازمان کشوری عضو IBSA

- محل و تاریخ برگزاری کلینیک

- تعداد شرکت کنندگان در هر یک از سطوح داوری

- جزئیات پرداخت هزینه ها

۵۸/۳. هماهنگ کننده داوران IBSA ، بعد از دریافت اطلاعات فوق، فراخوانی را برای کلیه داوران واجد شرایط برای اداره کلینیک ارسال می نماید. چنانچه کشور میزبان کلینیک، مدرّس واجد شرایط داشته باشد، هماهنگ کننده داوران IBSA می تواند موجود بودن مدرّس کلینیک را مستقیماً تایید نماید.

۵۸/۴. به منظور اجرای بخش های عملی دوره، کلینیک باید همراه با یک تورنومنت برگزار شود.

۵۸/۵. هماهنگ کننده داوران IBSA بعد از دریافت اطلاعات ثبت نام و پرداخت حق کلینیک، ماتریل دوره و آزمون را در اختیار مدرّس دوره قرار می دهد.

۵۸/۶. حق ثبت نام

هزینه های کلینیک برای دوره ۲۰۱۴ - ۲۰۱۷ به شرح زیر خواهد بود:

سطح ۱: ۲۰ یورو

سطح ۲: ۴۰ یورو

سطح ۳: ۸۰ یورو

داورانی که در کلینیک چهارسالانه تجدید گواهینامه شرکت می کنند و حق سرانه شرکت در کلینیک را پرداخت می کنند، نیازی نیست که برای همان سال حق حفظ گواهینامه پرداخت نمایند. چنانچه داوری حق حفظ گواهینامه برای همان سال را پرداخت کرده است، نیازی نیست که حق حفظ گواهینامه برای سال بعد را پرداخت نماید.

۵۸/۷. کلینیک ها معمولاً ۲ - ۳ روز دوره تئوری را شامل می شوند که در آن هر یک از قوانین توضیح داده می شوند. در بخش عملی نیز نحوه قضاوت هر یک از داوران مورد ارزیابی قرار می گیرد.

معدل نمرات کتبی و عملی داور ، قبول یا ردّ شدن وی را مشخص می نمایند.

نکته: اگر داوران دارای تجارب قبلی باشند زمان بخش تئوری کلینیک کوتاه تر خواهد بود ولی استفاده از مترجم و یا دخالت فاکتور های خارجی می توانند طولانی تر شدن دوره را باعث شوند.

۵۸/۸. نمرات قبولی برای هر یک از سطوح داوری متفاوت است و در بخش برنامه های داوران توضیح داده شده است.

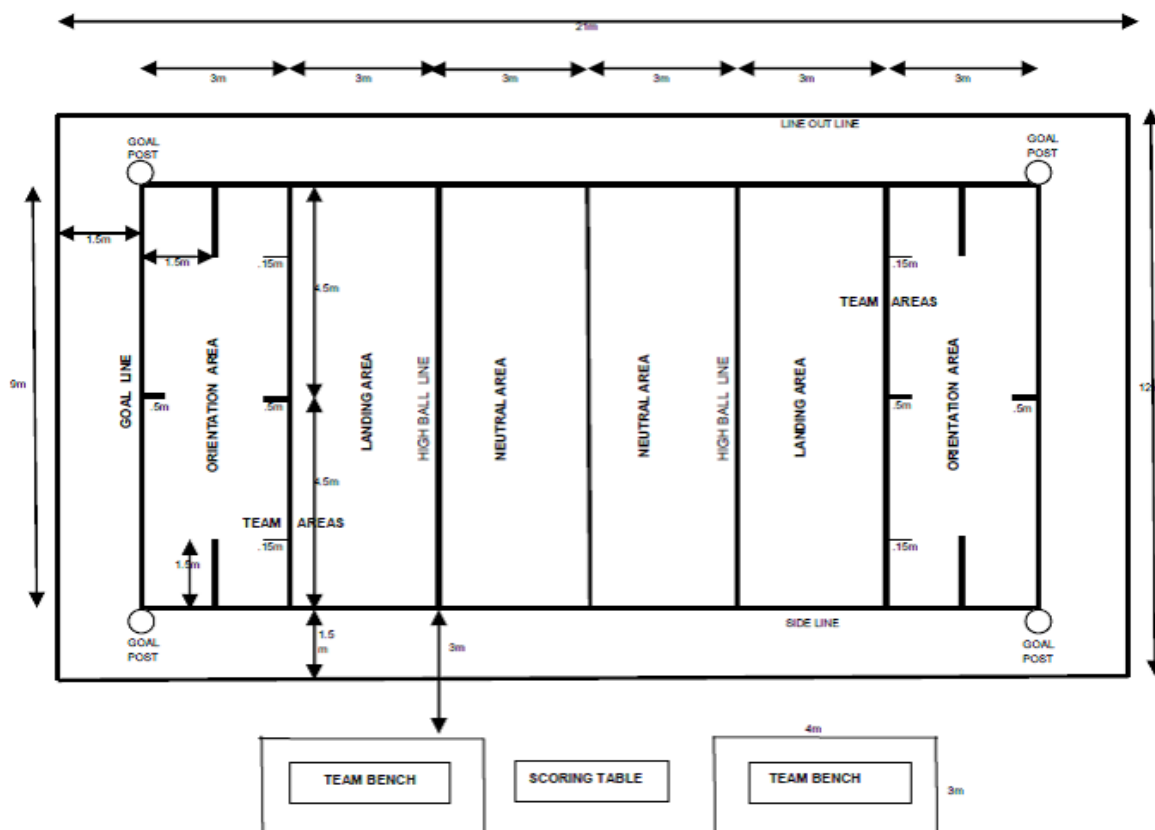
۵۹/۹. چنانچه داوطلبی برای همان سطح داوری قبلی خود تجدید گواهینامه می شود (مثلاً بعد از چهار سال برای اعمال تغییرات قوانین) ، می تواند در کلینیک شرکت نکند و ضمن پرداخت هزینه، برای تجدید گواهینامه، در آزمون کتبی و عملی شرکت نماید. کلیه داوران سطح ۳ و کلیه کسانی که قصد ارتقاء به سطح بالاتر را دارند باید در کل دوره کلینیک شرکت نمایند.

۵۸/۱۰. وقتی هماهنگ کننده داوران IBSA فرم های گزارش دوره را از مدرس دوره دریافت کرد، اسامی کلیه قبول شدگان در دوره داوری را در پایانه اطلاعاتی، وارد مستر لیست داوران خواهد کرد و ضمن ارسال نامه ای به هر یک از داوران شرکت کننده، نتایج و E-Pass داوری را در اختیار آنان قرار خواهد داد.

### امور بین الملل فدراسیون نابینایان

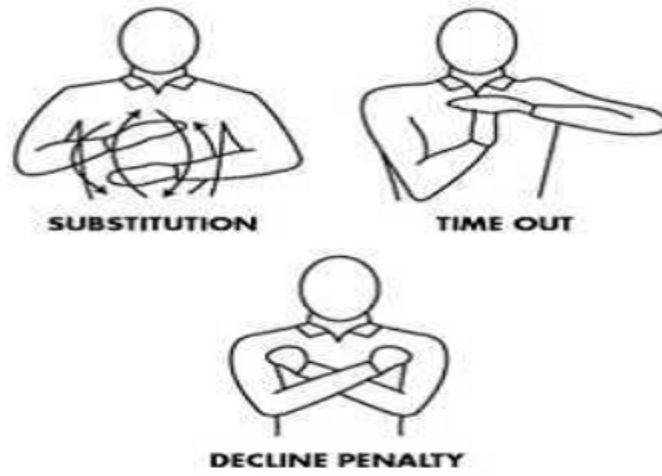
#### ملکان

#### دیاگرام زمین بازی

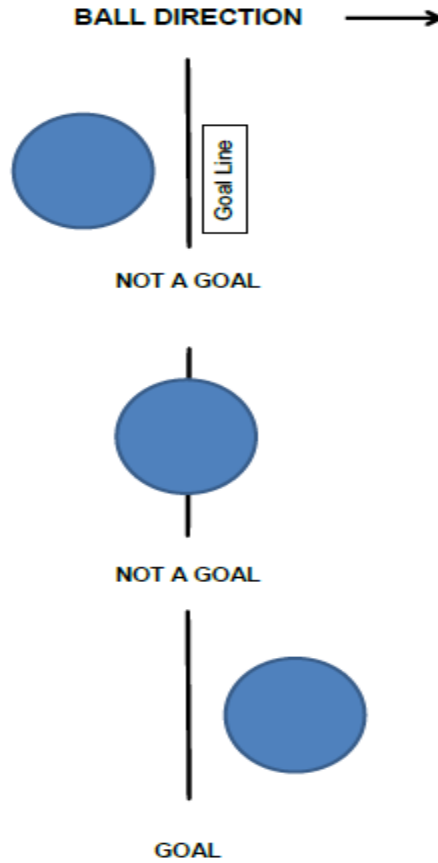




علائم با دست



تعیین گل بودن یا گل نبودن یک توپ



اوت يا اوت نبودن توپ

**BALL OUT DETERMINATION**

